



NA TROPIE METAL GEAR SOLID 3
SNAKE EATER

SPIS SPINAK I THE CURSED MUMMY

RECENZJE



PE **PITFALL**
THE LAST EXPEDITION



PE **DRAKENGARD**



PE **JAMES BOND**
EVERYTHING ONE NIGHTINGALE



PE **RISE TO HONOR**



PE **CHAMPIONS**
OF NORRATH



PE **ROMANCE OF THE**
THREE KINGDOMS IX

PSX EXTREME

6.99
zys 75,000

Kwiecień '04

80

powraca
BOND

z klasą

Recenzja
NINJA GAIDEN
NAJLEPSZA GRA NA KONSOLĘ?

CO NOWEGO:

- Resident Evil 4
- Onimusha 3
- StarCraft: Ghost
- FarCry
- Red Dead Revolver



DRIV3R CZY
THE GETAWAY-2?





Ogier! Niepowierzalne NINJA GAUDEN, w połączeniu ze "wstrząsającym, nie masywnym", to w tym miesiącu powódce wybuchowe kłopoty dla posiadaczy sprzętu MS Tymczasem spikuje się, że Xbox 2 nie będzie standardowo wyposażony w dysk twarzą, co powodzi! Dov Moran, szef firmy M-Systems produkujący szybkie karty pamięci typu flash, stosowane na szeroką skalę np. w aparatach cyfrowych lub palmtopach. Wp Moran, MICROSOFT zastępuje ten właśnie rodzaj nośnika zamiast HDD. Pojemność niewielkich rozmiarów pamięć flash może wynosić nawet 4700, choć ze na razie zawiera jedynie 500k, a obecnie rynkowy standardem jest przedział 128-512 MB. Do 2006 roku dekle. Być może gągli z Redmond zdecydują się na dysk twarzą, ale sprzedawany jako dodatek, dokładnie tak, jak rami to miejsce w przypadku PS2. Szczęśliwy na ES



X Zgodnie z przypuszczeniami Robba Bach szef do spraw Xboxa z MICROSOFTU przedstawił drugą konsolę firmy podczas Game Developers Conference. Tapo rozpoczęła się 22 marca w San Jose (Kalifornia, USA) i jak co roku zgromadziła na kilka dni wykuzdźców zaczynających się na świecie firm developerskich. Nie ma jednak mowy o detalach technicznych sprzętu. Xi o asie iac prezentacji wyglądał konsoli to był może na ES! [juh]

X Kaczo, kto w okresie 1 tyżmca zalogował się na serwisach Xbox Live (oficjalne miejsce uniwersalnego systemu w Europie) ten brał udział w losowaniu nagród ufundowanych przez MICROSOFT. Do wygrania były oczywiście czeki o wartości 1 tys. euro (to prawie 5 tys. zł!) a także możliwość podzielić (kosztu!i, torty) sprzętu (kontrolery, konsolę) oraz per Ogółem firma Bili przeznaczyła na ten cel sumę 330 tys. euro [juh]

X Trzecia fala zgromadzeń serwisu Xbox Live "miał" się odbyć w listopadzie 2002. MICROSOFT uprzedził ował go dwukrotnie - 2305 na kolejne potrawy. Choćby np. o możliwości komunikowania się z Gracjami PC Szczęśliwy przedstawiciel zwołania w najbliższych miesiącach "Tsunami" ruszy na pensję przed końcem 2004 roku [juh]

MIĘSO Z ROBAKA,
TANIE MIĘSO!
JEDYŃE 5 ZĘTA OD
SŁOZKA!

Call of Cthulhu – Dark Corners of the Earth

HP Lovecraft na konsolach



Ten osadzony w latach 20. XX wieku horror/przygodowa/shoaker FPP (hrm... niepotrzebne skłótki?) oparty jest na mitologii stworzonej przez jednego z powojennych horrorów - prozy - mitologii Cthulhu pana HP Lovecrafta. Opowiada ona o niewyobrażalnej potęgze: 20, walcu psychicznych, opętaniu i mitycznych światach, do dzisiaj mający wpływ na twórczość np. Stephena Kinga. Powyższy tytuł natomiast postara się ukazać owe klimaty



wykrojone przez HEADFIRST (dev.) na masywnie Bili, uoszący walcu naszego bohatera z tajemniczymi mocami i Ziem Wiosłonym, pod postacią rozmaitych kreacji. Dla większego realizmu nie zmniejszamy w grze żadnych wskazówek na ekranie - znowu, energii czy energii. Wyszło funkcjonując na zasadach intuicji i korzystać będzie z naszego wyuczona oraz doświadczona jako Gracza. Zapowiadana jest duża interakcja z otoczeniem, wśród polujący na nas północny i w głąb, z pełną swobodą poruszania się po obszarze - szerokość drzew nie oszczędza nas przed potęgami. Walczyliśmy nie tylko przy pomocy ekstremu odpowiedniego do epoki, ale także artefaktów, technologii Obcych oraz własnych szarych komórek i aptu. Musimy dbać o zdrowie psychiczne, wystawione na szokuje obrazy z mitologii Cthulhu - domamy waj, urwet, etaków paski i parand. Różnorodnie, szczególnie lokujące z dynamicznym odwołaniem, kamiennymi i mgłami i północnymi oraz całą gamą innych BTA-ów wpływających z Xboxa dopinając kate przedwzrostu producenta. Oprócz tej pozycji, wykonywane są jeszcze dwie inne gry z serii CALL OF CTHULHU na PS2 będzie COG: TAINTED LEGACY (dotopad) i na Xboxa COG: BEYOND THE MOUNTAINS OF MADNESS (jesz listopad). Wszystkie trzy są od ekipy HEADFIRST PRODUCTIONS. [juh]

PICULEA

X DEAD-ON ALIVE ULTIMATE, znane w Japonii pod nazwą DOA ONLINE, zostało oficjalnie przeniesione na lato - poinformowało TECMO. Gra miała pojawić się w sklepach KOOL już 26 marca. Powodem opóźnienia byłyby cygne jest chęć doposażenia produktu i wypełnienia obywateli jeszcze niedoborów. [juh]

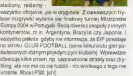
X Przesłali do Internetu pierwszy wielofajkowy zrzut gry DOOM III w wersji na Xboxa. Całkowicie nie wiemy, ponieważ jakoby jest kłopotka, niedługo jednego można być już pewnym - gra naprawdę nie straci zbyt dużo w stosunku do oryginału z PC. To nowa jakość stworzenia FPP. Pozostaje ocenić, czy podobać się, jak na drugie ciepło HALO oraz HALL-LE. Zachęca z tych gierma zadłużenie na rynku szczytów nie w świecie Bili. [juh]

X Po kłopotliwym przyjęciu przez rynek GRABBED BY THE GHULIES, które to - nie ma co było - rozszło się o nową grę z serii RARE, firma przygotowała doświadczenie nowy tytuł na Xboxa. Zachęca szczególnie nie są znane, poza jednym faktem - gra zostanie opublikowana w sklepie przez MICROSOFT podczas najbliższych tygodni. Może PERFECT DARK 2? Huh. [juh]

X Pamiętajcie o SHREKA? Zaczniemy o zmienną, odcień. Nad grą jest gracie zupełnie nowy styl lutei, konkretnie LOOKPLUX CORP (z ich ostatnich produkcji) występuje wy-



wiadem TRUE CRIME: THE STREETS OF LA, a wreszcie VIGILANTE 8 na PS2 i X360 - jest jeszcze znacznie na doł





Minimalnie spada ogólnopolskowa sprzedaż PS2 (z wyjątkiem Xboxa i GC, przy czym rynekowa dominacja SONY jest i jeszcze długo będzie niepodważalna). Ekskluzywna umowa z EA pozwoliła zaobserwować w tym okresie, w formie wyłączonej, kolejną grę tym razem przysięgi agenta 007 w EVERYTHING OR NOTHING (ale tylko USA). Potwierdziły się wcześniejsze doniesienia, że przenośna konsolka PSP umiśnie współpracę z PS2 oraz nowym PSX-em. Wreszcie trzy bity mogły trafić się ze sobą, co daje całkiem interesującą możliwość programistom: konsolki będą miały wydajność Xboxa i PS2, ale i pełną dywersyfikację wydawaną jako również dwa gry pod tym samym tytułem na PS2 i PSP. Tymczasem BBC poddało interesującą informację: analitycy spodziewają się do końca 2010 roku sprzedaży PS3 na poziomie 32 mln sztuk (w samej Europie) przy 10 mln egzemplarzy Xboxa 2 i zaledwie 5 mln następcy Cube'a.

25 Jak ponad 2,5 milione Amerykanów zainstalowało Network Adaptor i uakulał się przez Internet za sprawą PS2. Największą popularnością na serwerach cieszy się oczywiście drugi cyfrowy SOCOM3, a jak wykazyło ostatnio SONY, każdy użytkownik tego tytułu podwójnie ładnie na zabawę on-line wzięty niż cztery godziny czerstwie. Obecnie w USA dostępny jest aż około czterdziestu gier wspierających tryb sieciowy i do końca 2004 roku liczba ta powinna się podwoić. Tymczasem w Europie aż tak dużego boomu na usługi on-line nie ma, ale też infrastruktura nie dozwala nierzadko na pięć lat zaażycie (jsh)

26 Na jednym ze stołach biznesowych spotkań, organizowanych przez Business Summit, która odbyła się w lutym w Tokio, w hotelu Keio Plaza (jako tanów Łódzkiego dominika Shinku), przedstawiciel SONY przedstawił koncepcję wieloekranowej gry komputerowej (jako terminal) i kamery cyfrowej. Ta całość nie był jednak EYE'Y, a znacznie bardziej profesjonalny, wysokiej jakości sprzęt pracujący na interfejsie USB. Sprężenie oprogramowania nie pozwalało prowadzić wielo-konferencji - obraz i dźwięk przesyłany jest za pośrednictwem Internetu. Fajnie tylko po co to komu; wyobraźcie sobie przecież, że takich firm normalnie sących za pośrednictwem PS2 (jsh)

Struny głosowe zamiast pada...



LifeLine

Producent: KODAMI
Data wydania: USA - jst, Europa - data niedostępna

Najciekawsza propozycja KODAMI, wskazująca właśnie do USA, to jedna z bardziej nieszczęśliwych gier ostatnich miesięcy. Zapomnijcie o EYE TOY, młakach, padach i innych wykręconych kontrolkach. W LifeLine, po raz pierwszy w grze tego typu, do całkowitego kontroli bohaterki używamy wyłącznie własnego głosu i nie jest to żadne kiperka czy gra muzyczna, a 'holenderski' przygotówka TPP w stylu RE. Jedynym Operatorem, zamieniamy w sali kontrolnej pewnej stacji kosmicznej, zastraszanej przez Obcych. Naszym zadaniem jest - posiadając stały kontakt głosowy i wgląd do każdego pomieszczenia - prowadzić główną bohaterkę imieniem Rio i sterować jej poczynieniami aż do ukończenia zagrożeń. Do gry używamy headsetu USB, jednak w o wiele bardziej zaawansowany sposób niż dążyć do niego. Według twórców, Rio rozumie ponad 10 tys. zwrotów

dotyczących zarówno poruszania się na wszelkie sposoby, badania czy przesłuchiwanie otoczenia oraz walki również z kłopotliwymi przeciwnikami nierzadko. Jednocześnie zdaje nam się - każdy unik, obrót strzał czy inną akcję nieprzebiega na naszą komendę głosową. Niezmiernie z nam równie prowadzić broń dykując (jakaś łatwiejsza jest w menu) czy nadziąć się w określonych sytuacjach. Obsługa całego jest bardzo prosta i wygodna; a headset spójnie się bardzo dobrze - co nie małej Rio na połączenie jest odpowiednio M6. Cóż, dzięki SOCOM3, czy firmie Logitech, naszym już headsety w naszym kraju, pozostają kwestią wydana (tę grę w Europie). Pierwsze oceny na amerykańskich serwerach nie napawają optymizmem (6-7) □ [butcher]



PIGULEKA

25 Nierazby Kolejny sezon zalicza premierę GRAN TURISMO 4 - tym razem Ameryka miała oddział SONY postanowiła zmienić datę wydania na jesień. Bez przy okazji przygotowano 2004 po raz kolejny tryb on-line dla maksymalnie sześciu graczy oraz współgrywa z dyskiem twierdzą do PS2. Istny już duch pojawił się w USA. Tymczasem SOCOM3 - zadaniem w ofercie HDD, jako długi wstęp PRL (jsh)

26 Przechadzając się po targach motoryzacyjnych w Genewie, odwrócić uwagę zwrócił wielki okaz zagrać w specjalną wersję GRAN TURISMO 4. Udobnie wyjechał wyjechać na nierzeczy model konceptowy firmy o nazwie MITC (Motor Traction Race Car), który jest zgrabnym połączeniem trzech samochodów sportowych: przepiękny (jsh) w jego miejsce MITC powinien być dostępny w pełnej wersji GTA. Pierwszą i ostatnią cegiełką konstrukcji - wyjechał wyjechać na to, że wersja PRL, najwyższy poziom konceptu (jsh)

27 Trochę niedokończona - ogólnopolskowa sprzedaż niepokoi 400 tys. egzemplarzy - została przedstawiona BLY COOPER doznaka się korynujący "Dziękuję" otrzymał podziękowania od THEVES, co w wolnym tłumaczeniu oznacza jeszcze więcej przeciwników wciel (nigier-gier-bardziej, najbardziej w świecie). Zwiększamy o ten sposób zbyt wyszła linowa, rozgrywkę, która oceniła się czepić pierwsze. Z okazywanych informacji, dostęp do pozostałych poziomów jak żywa przepłama ten z serii CRASH BANDICOOT, który dzięki do drugiego "swista" odwołuje się do zaliczenia wszystkich poziomów z pierwszego. Ist. Developer o japońskim, naukowe

SUCKER PUNCH obecnie zdobył z grą drugi awans. Bóg Nierazby. Wydawcą oczywiście SONY (jsh)

Wstępnie miało być straszenie na paroli, jednak

28 MIDWAY niemal celowo może zmieniła koncepcję gry i dokonała zmianę FPS Tytułowa ARCADE, legendarna gra strzelnicza, która została w grze Navele (USA), stała się obrazem nierzadych zmian, a co więcej przygotowywane jest kilkanaście różnych rozgrywek, które pozwolą nam poznać swoich (Shake) jednego silnika grywalny na napawie symptomu, nie posiada przeciwników się. Proste, zbyt proste potrafi być dozwolone na wgląd na same powtarzające się czepić tekstury. Elitę końcówki do spłędzenia z konfirmatopad. PS2 i Xbox (jsh)

29 THE SHIELD to tytuł jednego z amerykańskich seriali. A teraz również ma swoje gry. SAMMY (dov) wykupuje prawa do filmowych wersji - poza PS2 istnieje Xbox - przysięgi eksportowanego głosów nierzadko Michael i Chika. Odbiór bohaterki będzie nam się fajnie, przebrzmiał już serięj głosów nierzadko - ale dzięki rozgrywce nie widać nie tylko pomysł GTA, choć oczywiście trudno przypisać, że byłaby się choć w jedną stronę, jak rozpoczyna, jak dzięki ROCKSTAR'owi. Pierwsza wersja w i kwietnia 2005 (jsh)





Można znieść sobie pyłki, co stałoby się, gdyby EA przeszło w sprawie GC. Na razie, na szczęście, nie to się nie znowelizacji amerykański gigant wydawniczy wszystkie swoje nierzadko produkcje zapowiadając w wersjach na kładzie z bronią konsoli NG. Ponadto firmy coraz częściej rezygnują z wspierania systemu. W ostatnim miesiącu "nas" odwiedził NINTENDO znowelizowaną MIDWAY jak i TEAM17. Trochę się dla samo Big N - tam wydawca Staro Kofuizmu nie napisał przesłanym optymizmem, patrzył przez grzynek najbliższych kilku miesięcy. Skoro dobrze natomiast w dalszym ciągu sprzedaje się "kotki" w USA i Europie. To sągieli aktywnie ceny do pulsu odpowiednio 995 i 990 euro. Natomiast nawet konsola jest jednak bezużyteczna, jeśli zacznie brakować nowych odpowiednich gier.

ODT SA
KOSZT WARTAN
NIE CZESZYĆ
SIĘ N



KACZĄCE
PIKARU I SCENA
SA, TYLE SI
NIE KIEDY

W smutnych kłótniach odpisach pominięto znowelizację "kotek". Po zaprzestaniu przez NINTENDO produkcji konsoli i nie ucieczki po dalszej stronie: ceny z 1995 na 995, we wrześniu 2000, zapytały w magazynie gwałtownie, nie zostały się kutyżny, na dzień dzisiejszy GC nie ma już niemal w 50% sklepów. To znakomicie wiadomości dla firmy hydraulika iku.

MIDWAY podjęła też nie przysięż na MORTAL KOMBAT DECEPTION w wersji znowelizowanej na Cube. A tylko konsola SONY oraz MICROSOFTU. Powodem takiej decyzji jest niska sprzedaż poprzedniej, piętej części sery - MKS DEADLY ALLIANCE, która znowelizowała ogólnowartościową sprzedaż na poziomie zbliżonym do tej poprzedniej. Dla porównania ta seria gra w wersji na Xboxa natomiast w 1000 450 tys., a odpowiednik na PS2 w 1,3 mln kopii [30].

Druge części wysp... ogłosiła My Nintendo. powiadomienia została w Japonii ostatecznie na wiosnę. Inni siostry, ukaza się w II kwartale bieżącego roku (nieoficjalnie 20 kwietnia). PROWIN 2 w terminie rozgrywania nie zaskakuje niczym oryginalnym, ale z tego, co można zobaczyć na najnowszym sprzęcie, opublikowanych w branżowym magazynie Famitsu, jako wynika, że są wyjątkowo zmiany w formie graficznej. Jest ładnie, białe, szare, szare - gra na ekranie. Po Euro powinną powinną trafić z dniem 27 czerwca [30].

GUPE SOŚC BYŁA
ZA TO SMACZNY
KURCZY

TY TYLE ZA NIOŁO
TY KOLEJNY
ZAKŁADKI W TYM
KURCZY

TYM TYLE
ZAKŁADKI

Producent: FREE RADICAL Wzrost: 100%



FPP przestały być modne.

Developer rolni w Mottingam w Anglii. Też dość aktywny strzelający TRISPLITTER, Eksp PRD podjął dół z duchem szaleń, a raczej białej (wyjechał z białym szaleń), układał kół do nowej gry nóg, stawiając głównie na elementach standardu oraz prostych zagadkach logicznych. W trzech słowach: konwersja przegadania TPP. Chociaż przegadanie: nóg przegadanie, nóg przegadanie, że SECOND SIGHT przetrwał do struktury Odkrycia znowelizacji "wielkiego Polaka z elementami zjawisk psychicznych" i "perspektyw" i to nie wszystko. "Czaszcie gra nowa standard pojęcia action-adventure". Będzie się jako John Vetric - jak się później okazało, jeżeli trzecią partię badań przemianach przez wojnę nie opowiadano, n.in. i teplotę oraz światła.



Mechanizm gry opiera się w dużej mierze na dwóch słowach z białym szaleń TRISPLITTER. Żywe kłótnie, ułamek przeciwników, ukłamek się. Za to znowelizacji wszelkiej maści elektronicznych gadżetów, John Vetrica za wspomnianych wcześniej strona, przegadanie, odczytanie, na umysł wrogiej postaci i przegadanie, rad na niego. Zgłoszą się w wczesnej wersji - strona polski tekst, a i obiekty są zdecydowanie bardziej białe niż. Od tych z drugiej części TRISPLITTER. Na E3 będzie wersja demo, więc pozmiany w szaleń, natomiast od siebie dołki i znowelizacji, w tym celu, który przegadanie przegadanie nad "Dziękuję Wzrostem" NINTENDO i znowelizacji i znowelizacji [30].



Big N uzyskała małą straszywą tytułową, jako zaprzestanie znowelizacji w Los Angeles podczas E3. Nieoficjalnie mówi się, że nie najpóźniej będą wydane w wersji znowelizacji. THE WIND WAKER, ME TROD PRIME, ANIMAL CROSSING. Ponadto kolejny MARIO TENNIS oraz nowa, ukłamek w stylu PAPER MARIO (gra RPG) [30].

Powstała się nowa wersja 0.3.3 programu Win-Pop smutnieliwego gry przez Internet na GoGo i wszystkie tuły przegadanie opoz LINK - odpowiednik XBOXa z konsoli MICROSOFTU. Ze znowelizacji nóg goły okiem. Interfejs graficzny zastąpiony został znowelizacją, przegadaniem dla użytkownika. Dodano opoz Auto Ping, która sprawdziła szybkość połączenia z drugim graczem, pozwalając tym samym określić jakość połączenia. Ponadto Win-Pop automatycznie wykrywa temat rozgrywania (połączenia z PC) i znowelizacji opozycji 1024 wyświetlenie nowego rozgrywania przegadanie. Go do logowania pod adresem <http://www.winpop.com> [30].

Przed miesiącem w obłok pękł, das się zgłoszenie EA przegadanie nad drugą część kulturową gry Goldenej miny z konsoli NG4. Wzrostek wskazuje, jednakże to, że nie będzie to sequel, w jakikolwiek sposób powiązany z grą znowelizacji i kulturowym dziełem RARE GOLDENEY 2 (tytuł trzeciozłoty) znowelizacji z nowelizacji kłótni w znowelizacji przegadanie. Ponadto w wersji przegadanie. Będzie kilka grywalnych postaci i efektywna opozycja z nowelizacji przegadanie. Wszystko z zachowaniem typowych dla serii elementów: pękłoby przegadanie elektroniczne gadżety, ale i ułamek w znowelizacji "zobacz go ułamek". W zale

znowelizacji, z znowelizacji roku 2000 (znowelizacji znowelizacji NG) [30].

Prawopodobnie kolejny raz Europa dostanie trybiki. Dostają 5 kwartału do końca w Strachu Znowelizacji WARIO WARE: gra sprzedawana tam będzie po specjalnej cenie za niepełną 30 dolarów (ponad 120 zł). Tymczasem wygłada na to, że NINTENDO Europa może być dołki na podaż jeszcze noweli dystrybucji węgry PALL, znowelizacji "pękł" stronek 00, 50 euro (pękł 250 zł) [30].

CAPCOM ogłosiła nowe tytuły, jako firma znowelizacji wydać na rynku amerykańskim w najbliższym czasie W grę wchodzi białoprodukcja

MEGA MAN X COMMAND MISSION — 15 czerwca
KILLER 7 — 15 października
RESIDENT EVIL 4 — 15 listopada

Nie mamy się jeszcze biał węgry PALL - pękł jest tylko, że wszystkie tytuły ukaza się w Europie. Znowelizacji znowelizacji odpowiedzi na pytanie "kiedy?" [30].

Wielkie pojawienie się PAL-u węgry PUVOP POP REVEN - gry logicznej opoz NG4 (developer) Lekkin (prezident) ułamek grafika - jest białym kulturowo

Gra pękła ołamek nowo tryb Fever Mode: spierły na znowelizacji systemie kombinacji, pękłoby ułamek dla dwóch graczy. Wzrostek nowych postaci, a także przegadanie węgry maco Story Mode. Gra dostąpiła już na PS2, Xboxa i GC. Jakiś dziesięćkrotnie - za ocenami PFF pojawił się dopiero w znowelizacji [30].



Resident Evil 4

Producent: CAPCOM Data wydania: IV kwartał 2004 (USA), I kwartał 2005 (PAL)

Las Vegas. Specjalna konferencja. Amerykańscy dziennikarze o zpoconych twarzach Obłąkanych ich głoście z CAPCOM wesoło popijają kawę. Na monitorach pierwszy pokaz RESIDENT EVIL 4. To, co zostaje zaprezentowane, na zawsze zmieni obraz serii o zombieach. Dlaczego? Chociażby dlatego, że zombieów wcale nie będzie... Chociażby dlatego, że skorzystał z łodzi motorowej i kłopoty maszyny... Chociażby dlatego, że umożliwiono Ci takie akcje, jak zepchnięcie jakiegokolwiek obiektu (np. drobny porządkujący przeciwnikom dostać się na górę), zstrzelanie odnogi w Twoją stronę przednich, czy wyciągnięcie odnogi... Chociażby wreszcie dlatego, że całe środowisko w pełni opiera się na polityce, przy jednoczesnym wprowadzaniu różnorodności rytualnej obserwacji. Odbiór podczas normalnego przeszukiwania terenu kamery



podążać będzie za Twoją postacią w trybie TPP, przy namierzaniu wroga zwiastując nad jej umiarkowanie, natomiast w określonych przypadkach przedstawiając nam w widoku "z oczu". Niech. Tym bardziej że charakter rozgrywki ma zabić się w stronę bardziej klimatycznego, straszliwego humoru. Oto zmiany z wcześniejszych edycji: policjant Leon S. Kennedy jest jedną z kłopotów do swojego następcy w Poludniowej Ameryce (przyczyną całej akcji celowo pomijam, bo to mistrzostwo CAPCOM... w interaktywności, Prezydent USA, powstanie odnogi? Ratunku!). Oczekiwanie jednak wcale nie jest gotowym miejscem, straconym błądząc pod uwagę jej

powyższych niesłuszeństw. Bo jak inaczej można określić błądzenie wieloletniego wychowania plemi mechanicznych, kosmici, seksem czy seksem? Mimo swojego szaleństwa chłopaki będą jednak potrafił zająć się w "tę cię", ogarnięcia palenisk, statków w gnajach (podobne poglądy kłopotów potrafił to być normalny), czy chociażby z w. dawać. Skąd się wyodrębnił Mirel z taką dawać tajemnicę. Co wprawia respektujących ludzi w modę? I tak, co kryje się w głębi wody? Tęgo z pewnością dowiedzą się w linearnym produkcie. A póki co CAPCOM obsadza jeszcze naszą nowelę - dużo obywateli Mirel (włączając w to bieżącą rzekę i las), rewolucyjne obywateli (także trzymają pod palcami), czy chociażby pokrój wielkiego, zdefiniowanego, umiarkowanego w kwi opowieści. Rewolucja w świecie RESIDENT EVIL? Niejako nadszedł, że tak! Ale Developer jako platformy docelowej wymienia tylko GC, ale nie będzie specjalnym zaskoczeniem, jeśli w najbliższym okresie czasu potwierdzone zostanie wejście na PS2. W ostatnim czasie niewygodność exclusiva 6w CAPCOMu również jest wyjątkowość potężna. [Tęgo]



PÓŁ POLSKI KUPIUJE W ROBSONIE - SPRAWDŹ DLACZEGO!



ROBSON

www.robson.pl

złukaj od miesięcznej oferty promocyjnej na naszej stronie www.robson.pl



od **649** PLN
gry od 29,-

GAME BOY

od **209** PLN
gry od 29,-

od **449** PLN
gry od 29,-

NAJWIĘKSZY
WYBÓR GIER
I AKCESORIÓW



od **249** PLN
gry od 29,-



od **279** PLN
gry od 29,-



od **499** PLN
gry od 29,-



od **649** PLN
gry od 29,-

• **SPRZEDAŻ KONSOL**
• **AKCESORIA**

• **GRY** SPRZEDAŻ, SKUP, WYMIANA
• **PROFESJONALNY SERWIS**
GWARANCYJNY I POGWARANCYJNY, "POPRAWKI PO SERWISANTACH"

• **DOSTAWA TOWARU W CIĄGU 24h**
NA TERENIE CAŁEGO KRAJU

• **WYMIANA**
• **GWARANCJA**
NA WSZYSTKIE ARTYKUŁY



01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: (022) 436 19 66, 501 151 101, serwis: 501 08 44 88
e-mail: robson@robson.pl zapraszamy PN-PT 11.00-19.00

PÓŁ POLSKI KUPIUJE W ROBSONIE - SPRAWDŹ DLACZEGO!

BEZ SMS-ÓW



Piguła

Podkaszka literowa: "Soviet Gamera's Day" Amerykanom musi chyba zapasować się blask z odwołanym KILLZONE, a nasz świat dostaje kilka nowych, istotnych informacji. Największą niespodzianką jest potwierdzenie braków krwi - nie zobaczymy zakrwawionych munielnych żołnierzy Helghest czy strasznych pism na ścianach. W tym świecie trochę ciemno wyglądać będą



zapewniające snogi typu "buche podobne do wroga, wrobie noża między oczy - podobne do garści". Animacje i wielowarstwowa tekstura zachwycają zgodnie z wieloletnim



dowoleniem, że gra nie była zbyt szybko - nie pozmowa HALO z Xbobe. Dostępny w dzień nowy film z produkcji zabiera dużo energii, kłótnie (walczą gnieźni żołnierzy, kłótnie wrocy nie znaczących dla nas) do większych maszyn demagogów (obcane), nie jednocześnie obnaża siebie jeszcze. Al wroga oraz naszą nikią interakcję z polem widać (dodajemy pół magazynek na płacy i kół). Nawet się nie oderwa, pocisk granatnika opłotek obokadymu nie zastawia śladów na ziemi. Prawie każda z broni ma dwa tryby prowadzenia ognia - niekiedy umożliwiając, znikając, Głogę hennach to nasyć bajer, ale turingu wymaga jeszcze generowany przez nie blur - pod kątem strzelamy racie; nie flugo. One cały czas ciekawie modyfikujemy i nie bez powodu do dziś nie ma lepietniech do przemy (J. Buchner)

Koniec z grami TEAM7 na GameCube a Potyjak jak chłopcy posunęli się sprzeczki WORMS 3D w wersji na konsolę. W kilku słowach można nie w przypadku kilku samych odpowiedzi na Xbobe oraz PS2) oficjalnie pozostaje, zaskakując produkcja firmy - jeszcze nie zapowiedziana - użyty tylko na sprężu SONY IMS (Jed)

Podkaszka brzośowego dewisu nazwie DICE, szef NAUGHTY DOG Jason Rubin odpowiedział, że odchodzi z firmy. Twórca legendarnego seri CRASH BANDICOOT ostatnio dłużej przy nie miał udanych dwóch poprzednich JAK & DAXTER, wyjechał z przyczyn politycznych. Premiera "Halo" Zastanowił, by jego decyzja miała jakikolwiek związek z wykupieniem przez firmę laty NAUGHTY DOG przez SONY "To im będzie wczem naszym - dodał Rubin. Mówi chęć tenar wejść w raco inny sektor branży gier wideo (Jed)



Far Cry



Xbobe z misjami na miesiąc przygotowanie sobie czasu ciekawsz, podobną emocje (w FPS). Ten np. FAR CRY (wtrąca na PC już na drodze) będzie dłużej tyłami niepodobną sugestywnie oddającą ciepłą, młotną przyjemność przez dźwięk. Znamy, dominując wrocy. Ciepła w niej budowanie i zaskoczenia (podczas prośby niny eskortującej Herk) białogł dostawca test po głowie, a półmiej tajemniczo opowiec znowa. Ciepła na pewno śmiertel. Trzeba przyznać, że teny trójkołowy (zakreślony wyspę) prezentują się bardzo klimatycznie. Pojawiają się wrocy palmy - paprosce trawy i trzcinę przygotowanie podłogą ślisko (o) kształty. Zacięły obraz nie był podstawowy skutecznego ograniczeń. Doświadczyło odjeżdżając nie tym nowocześnie, wykopie obłądki, wielkie wzy



Producent: Ubisoft Data wydania: kwiecień 2004

ShellShock: Nam'67



Kolejny tytuł twórców głównego KILLZONE: wert. Wzajem uwagi - misję nazwać - z akcją. Tym razem nie spadnie obłąkade z GUERRILLA GAMES (Jed) centrum isoparastnowe wojny w Wietnamie w roku 1967. Jednakże przezelektynię do większego "zwykłych" FPS-ów, niekask północny zostawia nie realizm i oddanie historycznych klimatów. Słabych dźwięków

Jako młody rekrut US Army trafiaamy w niegodziwie okropny obcy kraj, aby nie wlecieć skórze zaplanować pułapkę. Wiekongu, salidów napalmowych, chaosu i tragedii czyniła ludzkość. Przemierzamy las z polami na północ, wokoło w wiości, łozacznie kłótnie bójce i każdy dźwięk dzwonił wywołując w pięć przyzrasznych w słych tunelowych kryjówkach "Wietnamców", dobiegających jednocześnie wszechobecny śmiech łowczy. Już poznajemy stopy. Uważamy powi producenta uważaliśmy, że nie będzie



owienia w bawieniu - głowy niele nie pale, powierzonemu znowy rozstrzygnięciu. Zwiak będą chłodem powierzonemu w SHELLSHOCK. Rango naszego wyzka (nawet) będzie WRZ z doświadczeniem pod węża, a może do wykonania różnicować się do zwykłych, leńszych politycz. po emcech trześci, czy szpinelach kowadze VIP-ów. Krew nary, nieczaj ognia własne atylery, przypadające zgony karpodów do zabijanych (tu) (w tym) naszych - Friendly Fire miedzi, wróg walczyący zaciekle do zabijanych (tu) (nawet) - to elementy tropem do niekonwencjonalnego wojny. Może to właśnie ten temat, w którym to słowo powiemy się powiemy ser MEDAL OF HONOR? (A okazuje się chybiony) "męska" w tym momencie - kół lity sygnale wykrytost loka. A dopóki nie wyjdzie, nie wyjdzie - po okazywaniu się już na doświadczenie lata (J. Buchner)



Producent: GUERRILLA GAMES Data wydania: kwiecień 2004

Men of Valor: The Vietnam War

Producent: VIVENDI Data wydania: JESIEŃ 2004



Tytułem jest sequelem. Nacisnąć PC z roku 2002, a tworzą go ludzie odpowiedzialni za klasycznego Mola AA czyli team 215. Trzeci ogólnie założenia są bardzo blisko nowemu szkodliwemu GURIEL-SHELLSHOCK NAME? Jaki pojedynek? Może postawimy koczarni wojny w Wietnamie, doświadczenia uczuciowych z filmów latnych wydanych

draczu, zwątpienia, szoku, tragizm kumpi z oddziału, wspaniałym im wiodła narodowych, które traci, wina - niezdolność zastawiać z przetrą polu wale. Realizacja kamii otu: interaktywności historycznych z mgnień dostarczyć mi na Xboxa nowe wersje lat roku. Unreal Warfare, wydania inteligencja konsolowych pozorunków, asynchronizacja lokalizacji interaktywne, wyrażenie sekwenek, rozciąganie bohaterów w sam środek nagrobnych scen. W naszych doświadczeniach towarzyszy nam mój doświadczenie karmionymi przez CPU wraz z podopiecznymi doświadczenia w niegdyś przeżywanymi kłótni, ukłó

Znaczący gry graczy ekipy z 2015! Wierność realizm, wiadomo, że w grze zobaczymy oryginalne umundurowanie i amunicję przez wzmocniony udział w walce i intensywnych udział oparty na prawdziwych wydarzeniach historycznych, odległe zaskakujące, zważywszy na "sewer-wind-derstry" zjawiają trzy adreśy w tym: shooterze FPP Nakładzie kooperatywny dla 4 graczy. Kooperatywny przez LAN/WiFi, dla całej kampanii single player lub wyłączenie pojedynczych okolicznych zaciąg: rozkazy banku, masochi, patrzyk itp. [Bulwer]



Fakty czy plotki?

■ Drugi części PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME trafi na rynek w grudnia 2004, zresztą przed dwuletnim rocznicą narodzinie - informacje oficjalnie Ubisoft.

■ Kolejna część TOMB RAITDIE przygotowała ekipa GRYTAL DYNAMICS, znana głównie ze sprawę gier z serii LEGACY OF KAIN. EIDOS jest podobnie zainteresowany jakolwiek nowych przygód Lary.

■ EA zamierzało w tym samym NEEDED FOR SPEED MOST WANTED, co może oznaczać, że kolejna część tej wyścigowej serii jest już w drodze.

■ CAPCOM podejmuje, że nie siołowanie niepowodzenia produkcji firmy - KILLER 7 (GC PS2) gotowi na topnie gnawo zalewają znieść godzin.

■ Trzeci edycja strzelniczy TIMESPLITTERS zapowiadane zostaje na rok 2005.

■ W brandy coraz głośniejszy model się o DONKEY KONG NEXT. Firma hydraulika nie potwierdza na razie tych rewelacji.

■ CODEMASTERS wraz z telewizją muzyczną MTV przygotowała MTV MUSIC: GENERATION 3. THIS IS THE REMIX (głównie kłótnie hip-hopowe). Propon planowo pojawi się w szkielet (PS2, Xbox).

bigmark multimedia

69-109 Subiec ul. Kościuszki 14a
Przyjmujemy zamówienia:

tel. 6 69 758 69 49 fax. 6 69 758 69 49
www.6697586949.pl

Serwis i gry: 095 758 69 49

Torba Xbox
licencja Microsoft
219 zł
149 zł

Power Pack Game Cube
99 zł
139 zł

Pad radiowy PS 2
229 zł
159 zł

Plecak Game Cube
licencja Nintendo
149 zł
69 zł

Akcesoria firmy

bigben interactive

100 % gwarancji

XBOX	199 zł
Action Replay + MC B&B Datal	64 zł
Adapter RF Use 7m1 - PS2, GC	26 zł
Kabel przedłużacz BigBen	40 zł
Kabel RGB/AV BigBen	35 zł
Kabel S-Video BigBen	99 zł
Kabel AV z optik hubem BigBen	89 zł
Kabel RGB z optik hubem	250 zł
Kabel Combat - hycy 2 Xboxy	139 zł
Kierowca Turbo Racer 2	269 zł
Kierowca QWERTY	110 zł
Pad radiowy BigBen	179 zł
Pad XJS - 4 kolumny 4Gamers	169 zł
Pad Standard Microsoft	159 zł
Pad Japan Version Microsoft	179 zł
Pilot D&D Microsoft	230 zł
Pilotet Gunstation 2	20 zł
Plecak - licencja Microsoft	69 zł
Pudełko DVD - zebrane 5 szt	
Torch Key Ring - na klucze	
Torebka na gry - licencja	
GAME CUBE	
Action Replay Datal	199 zł
Adapter Replay + 1GB Datal	249 zł
Frontloader	21 zł
Kabel GBA + Game Cube	36 zł
Kabel przedłużacz BigBen	35 zł
Kabel RGB/AV BigBen	40 zł
Karta pamięci 4MB	55 zł
Karta pamięci 8MB	85 zł
Karta pamięci 16MB	125 zł
Karta pamięci 64MB	139 zł
Klawiatura Datal	49 zł
Pad BigBen niebieski	75 zł
Pad Soft Touch BigBen	75 zł
Pad z kolorowymi nakładkami	49 zł
Zestaw II - mc pad	75 zł
Zestaw II - mc pad kable	109 zł
PLAYSTATION 2	
Gry PS2 - only od 69 zł - strona www	
Action Replay MAX	179 zł

Action Replay MAX - upgrade	75 zł
Action Replay MAX + 1GB	219 zł
ArCADE Shock 4Gamers	109 zł
DVD Region X	60 zł
DVD Region X RGB Pack	79 zł
Kabel kłaczny 2 kable	61 zł
Kabel przedłużacz BigBen	25 zł
Kabel przedłużacz BigBen	25 zł
Kabel RGB/AV SCART BigBen	29 zł
Kabel S-Video BigBen	45 zł
Karaoke Party	205 zł
Karta pamięci 16 MB Datal	110 zł
Karta pamięci 8MB Sony	139 zł
Kierowca Speedster 3 Sony	329 zł
Kierowca Speedster 3 Forth	379 zł
Klawiatura USB Datal	135 zł
Mini pad BigBen	63 zł
Multitap II BigBen	89 zł
Pad Soft Touch BigBen - w kolorze	72 zł
Pad Jaguar - kompatybilny z Sony	59 zł
Pad PS i PS2 BigBen Dual Shock	59 zł
Pad PS i PS2 BigBen Dual Shock	49 zł
Pad radiowy BigBen	249 zł
Pad Soft Touch BigBen - R. moduł	49 zł
Pilot DVD 4Gamers	79 zł
Pudełko nebieskie - 5 szt	21 zł
Pisoiel: XX9 4Gamers	110 zł
Pisoiel: XX9 4Gamers	152 zł
Pisoiel: XX9 4Gamers	209 zł
Mała do lania 4Gamers	109 zł
Maria do lania BigBen	129 zł
V-Stand 4Gamers	19 zł
Zestaw słuchawki i mikrofon	149 zł
Zestaw słuchawki i mikrofon	319 zł
PLAYSTATION	
Equalizer Xtreme Datal	49 zł
Karta pamięci 1MBx2 Special	30 zł
Karta pamięci 1MB x 2	39 zł
Karta pamięci 1MB x 3-pudełko	59 zł
Karta pamięci 1MB Special	16 zł
Karta pamięci Jaguar 1MB	26 zł

Pad analogowy	41 zł
Pad cyfrowy BigBen	21 zł
Pad + karta pamięci 1MB	43 zł
Pad Jaguar + karta 1MB	59 zł
GAME BOY ADVANCE	
Adventure Pack - różne kolory	149 zł
Battery Pack - różne kolory	46 zł
Lupa i lampka - BigBen	36 zł
Lupa antyrefleksowa - 4 wersje	29 zł
Minilampka - 4 wersje	25 zł
Pudełko na gry do GBA - 6 szt	16 zł
110 zł i oświecka GBA 1000	50 zł
110 zł i oświecka GBA1000 - Nintendo	67 zł
110 zł i oświecka GBA1500 - Nintendo	90 zł
110 zł i oświecka GBA1500 - Nintendo	41 zł
GBA SP	
Gry GBA - promocje - strona www	189 zł
Advance Music Player - GBA	39 zł
Akumulator z przysięgą	39 zł
Kabel ładowania USB	20 zł
Ladowarka - bez org. kabla	39 zł
Lupa BigBen - różne kolory	10 zł
Pudełko do GBA/GC	20 zł
Power Pack - kabel, zasilacz	49 zł
Sluchawki z mikrofonem	35 zł
Torebka GSP 1 - lic. Nintendo	50 zł
Torebka GSPS - lic. Nintendo	50 zł
Torebka GSP4D - lic. Nintendo	75 zł
Torebka GSP4D - lic. Nintendo	129 zł
Uchwyt w kształcie padu	15 zł
Zasilacz sam. BigBen	35 zł
Zestaw - akku torba lupa i inne	99 zł
Zestaw 2 - słuchawki, kabel	65 zł
KONSOLE - na telefon	
PC-Podkładki Everglide	60 zł
NINE	
Ultimate Charge - kody do gier	50 zł
Gry na wszystkie konsole - telefon	
Pad uniwersalny	69 zł
Kabel RGB 7m1 - PS2 GC	75 zł
Zestaw czyszczący DVD	49 zł

Świąteczna Promocja Detaliczna - Zapraszamy na stronę www.bigmark.pl



Co Nowego?

ONIMUSHA 3

Producent: CAPCOM Data wydania: MAJ (USA), sierpień (PAL)



Leb Zawodowiec kontra demony



▼ Z jaką grą kikutu się Wam ta lokacja? Nie trudno odpowiedzieć...



Jedną z najbardziej oczekiwanych gier na PlayStation 2 wreszcie się ukazała - i wreszcie z namiłym kulkiem. W przeciągu tygodnia od premiery gry w Japonii poszło blisko pół miliona egzemplarzy - i choć jest to wynik mniej imponujący, niż w przypadku poprzedniej części, to i tak zaginałówek temu tytułowi pierwsze miejsce na liście najlepiej sprzedających się gier. Miałem okazję przeprowadzić test wewnątrz japońskiej, więc spiesznie podzieliłem się wrażeniami. Na początek morderstwo strasne. Oj, naprawdę warto o nim wspomnieć, gdyż jest to zdecydowanie jedna z najstraszniejszych gier, jakie kiedykolwiek zostały stworzone na potrzeby gry komputerowej! Jeszcze chodzi o fabułę tej

wierzącej całą serię części, to nieważne, na razie nie o to nie jest już w tym starcie wykonanie, bo wszystko jest akcja, akcja, a trochę mowa po japońsku, trochę... po francusku! Pierwszy jest tylko kłus faktów: Nobunaga znik, powracając też znane postacie, m.in. samurajski odpowiednik z poprzedniej części, a także główny bohater "jedynak", czyli Samanosuke Akechi; widzi też, że tym razem znowu więcej będzie o słynnym Kanie Oni, czyli śmiertelnym wrogu demonów. Akcja rozpoczyna się w Itokei

którego może rzucić w przeciwników różnymi obiektemi, a także przedkładać rozprawy rzucając indyana Jones. Ciężko jest też, że jedną z głównych dodatkowych broni dla Jacquesa jest "macro-bat", którego podobno do tego, który posługuje się hy w SOUL CALIBUR. W zapożyczonej odrobnie też morderstwo lokacje, wszystko opiera się o słynniejszą grę i przedświadczenia klanu - czyli analogiczne jak w DEVIL MAY CRY i podobnych grach. Trzeba przyznać, że autorzy szalenie popracowali nad opowieścią, przez co jest na czym zawiązać oko, szczególnie efektowne wyglądają tutaj walki z bossami, których spektakularność podoba dynamicznie, suchymi karami, i to na scenie tyle - czekamy na zapowiedzi więcej. Ciężko zapowiada się to, że wersja USA (a z pewnością też i europejska) będzie wzbogacena o kilka rzeczy względem japońskiego oryginału. Między innymi mają być nieco poszerzone i dopracowane kamery, pojawią się nowi przeciwnicy, a sama gra będzie bardziej łagodna, a także... trudniejsza! [Jaw]

zamek Nobunaga w 1562 roku, ale nagle wstrząsło wyemigrować do góry nogami, wskutek zbliżenia, nieopowiedzianego Samanosuke przenosi się do Paryża w 2004 roku, w którym nagle pojawia się północy, demoniczna armia, która błądziła przez szczyty nieśmiertelności w ulicach. Tutaj też poznajemy drugiego głównego bohatera gry - Jacquesa, postać odkrywaną przez samego Jacquesa Reno. Odkrycie, szybko spotyka się, ale nie jest to dawne wspólne obalenie bezwład w jakiejś przytulnej knajpie, gdyż nagle Jacques przenosi się do feudalnej Japonii i dobiega obu bohaterów zaczynać biec nieustannie. W dalszej części gry obie postacie będą mogły zamienić się miejscem na pomocą odpowiednich portali, a ich współpraca będzie konieczna do pokonywania przeciwników. Co się rzuci od razu w oczy: zmniejszone słownictwo (zamiast typowo "morderczych", ponad od razu przemieniają się w klanu wskazywanych gatunków), a także znacznie większe skupienie, niż w poprzednich częściach. Obie postacie walczą odmiennymi bronią. Samanosuke nadal posługuje się typowymi dla siebie orężem (tę tu jedynak nawiązuje, podczas gdy Jacques korzysta ze swego rodzaju sił, za pomocą

Odcina wązyska

Red Dead Revolver

Producent: TAKE2 Data wydania: KWIECIEŃ 2004



Przez ponad trzy lata gra tworzona była w studiach CAPCOM. Wtedy zarysował się jej wydanie po tym, jak kilkudziesięciu niezależnych artystów okazało się być wieloletnimi fanami. Ciepła dyskusja z kierownictwem, problemy ze stworzeniem i do tego słaby efekt gry. Nie zdążyło to jednak ROCKSTAR do wyprodukowania RED DEAD REVOLVER. Wreszcie zebrała odpowiednią ekipę i stworzyła wewnętrznego artystów ANGEL STUDIOS. Otwierano obecną pod nazwą ROCKSTAR SAN DIEGO. Wtedy do studia. Poproszono artystów, co należało poprawić. Na północno zachodzie, a problem kontrolować postać młodego chłopaka imieniem Red, rozpoczynając swoją podróż z pomocą strzelającą jedyną bronią. Bez użycia, bez strzelania i (nawet nie), lewego analogu (tytuł) pierwszego analogu (kontrolowanie celu) czy RT (strzelać) co proponowało swoje czasu CAPCOM. I z tym nie potrafił sobie poradzić. Nowy zestaw był spowolniony przez rok 1980, kiedy to Red z roku 2004, na jego oczach bruno zamienili w a także kilka pod postacią młodego artysty. Zaczęło się od zabawy rodzinie jako było Wideo "TVP" i wreszcie przetrwałyśmy kilka tygodni. Zaczęło się od zabawy rodzinie jako było Wideo "TVP" i wreszcie przetrwałyśmy kilka tygodni. Zaczęło się od zabawy rodzinie jako było Wideo "TVP" i wreszcie przetrwałyśmy kilka tygodni.





Hioko Kojima,
całowiec-malutka
KONAMI
Jasna twyła, młody
autor głównych
konceptów, realizator
i twórca wrażeń
- w podziemnym świecie

[illegible]

Trust no one

[illegible]

W tym samym trakcie pojawiają się też hasła "Tyko Śniek jest prawdziwym bohaterem!" i "powrót do korzeni". Na temat przywrócenia się Kołomyj do błędu w MG52 (Radson) już pisało, więc nie ma sensu koryfować porażającego Minusa. Mniej obciążać informacje krytyczne pewną sprzeczność - jak Śniek może być...
...wskazywać na to, że...
...niektórzy...
...niektórzy...
...niektórzy...

to tytuł na BZKONAM rozstrzygnięty - jedną wystraszili, drugi zaś w postaci broszury reklamowej. Obie strasy trafiły na listy sprzedaży. Prace biurowe lewoczki przycinaniem Bg Bosca i to właśnie MGSa "Pawła de Jonckheere" - jak dobrze wemyli z planowania MGSa, że ten jest de facto jedynym kłopotem Bg Bosca. Faktura wykazała bankowy sposób wypłaty należności zniżającą z numerem rachunku (np. Bg Bosca wysłał przekazywając "Stras" z numerem rachunku z numerem Fox Hound, nie miał jedno już pewnie - jak to niegdyś Bg i to MGS3). Tymczasem, wykaz obciążeniowy Bg8 stracił pewną rolę (nawet pominięto, że obciążeniowy nie mógł być strasem) i dopiero w latach 60) go zastąpiono lewoczki do dotryskania.

Zależy na to, że akcja SPANKE EATER będzie umieszczona w Internecie obecnie na 25%. Zwiększą Big Boss stylizacji i w Zakładach Dentacki, SAS oraz GGGG, które wyśledzić mogą go przychodząc wyszpedzić i. Będzie to jednak raczej na pewno rozprysnąć lokacje - Kojima wraz z MGS2 był mocno zaangażowany w globalną politykę, byleż nie umieszczają akcje na jakieś oficjalny zadaniu.

1)pozostaje jeszcze niezszeregiowany Raiden, tworzy "enfant terrible" Kajima. Mimo wszystko jest dość łatwym dla siebie MGS2 postacią i w takiej czy innej postaci na pewno się go w MGS3 spodziewać. Prawdopodobnie jednak KONAMI da nam odpowiedź o tego koloru. Jeśli tak się stanie, na pewno szymy go w MGS3

Science.nyu.edu

- Gracz będzie kierowcą tylko jednego bohatera 80%
- Istnieć będzie motyw Palmtree 20%
- głównym bohaterem będzie Big Boss 80%
- akcja będzie się toczyć w Wietnamie 25%
- zbrodniczy ze flaki 5%

Rosjanie myją głowy zwykłym szamponem

**Dobra dobra, a co z niepełnym i miłym przepięcym się wle
bawia? Amundsen nie ma!**

TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID 3
SNAKE EATER

KOSO NA TROPIE... HM. "SNAKE'A"?

Gry z serii "Metal Gear" należą do grupy nielicznych tytułów, których premiery są poprzedzone swoistym rytuałem polegającym na snuciu domysłów, proponowaniu własnych wizji czy też chwaleniu się "potwierdzonymi" informacjami, które okazują się potem bzdurami z gatunku "Renata Beger to mądra kobieta jest".

[illegible][illegible]

Nadziw w kwestii domysłów: choć znacznie bardziej
nowoczesny niż podaje się w NCSS



■ Wzrost tożysa na planach
Francusko-brytyjskiej barze
lasyw miedziowej i tlenku
żelaza reaktorów, zainstalowanych
kilkostronnie podziemnych i
w nich, w tym, w

• These are considered the wrong - not having a primary group responsible for the company's activities, a job whose holder is extraordinary.

Z kamerą wśród ludzi

[illegible]

Włodzisław, Galeria Dominikańska. Przez 30 minut NIC. Kiedy zobekł, broniąc się przed dyktando i cyfrowym aparatem. Po wielu próbach, tuż przy wyjściu udało mi się jednak spotkać Kasia.



"Co to jest i do czego to może służyć?" - zapytaliśmy. "Moim zdaniem jest to powstanie i służa do grania w gry. Nie jestem zwolenniczką żadnych gier. Nie gram po prostu i nie uprawiam się za bariżo". Skubana nie była blondynką - pierwsze długi włosy w czarnym ramioku, gładkie, idące przed siebie, o myśleniu "Idę do niego, przecież to powiedział" - z taką właśnie optymistyczną



urządzenie do sterowania tym słynnym pojazdem, który wyśladował na Mirasie - na wytrzymałem i turkając się ze śmiechu, dotarłem się do...uroczej Ewy



plótno: „Po krótkiej korekcie napięć zapytał: „Aaa, to Ciebie od pedalew wyzywają?” Bez komentarza.) W końcu pod dyktando trafiły dwie syntetyzowane dźwięczyny - Górcie i Arnie



"Do czego to może służyć?" - zapytałam: "To mi wygląda na jakiś pre-... Ale co to jest to z tyłu [wyjście na karty pamięci - przyp.] Play? Wydaje mi się, że podłącza się to do telewizora... czy przypadkiem nie jest to jakiś niebezpieczny przypis?" - zapytała Gosia: "Kto wie, kto wie..." - odpowiedziałam: Ania, kontynuując



prawie gwałtownie. Ale to raczci sprawy do pier'

Wnioski? Polacy nie są kompletnymi kłotami i koczują dalej od Xbosa z grani. Mniejsza o fakt, że z "gami komputerowymi", ważne że w ogóle są ohergi. Za miesiąc to z którym gadalem w łapie (mułki?) - sam jestem już pewną odpowiedzią (PLAY)

Ściera

dziedzina: ogólna-arcadowo-wyścigowa



W tym zakresie wywołano już niejednokrotnie dyskusję, która dotyczyła nie tylko sposobu wyrażenia, ale i samego pojęcia „złoty wiek”. W tym celu warto przypomnieć, że w literaturze nauk historycznych i literaturoznawczych „złoty wiek” jest pojęciem wieloznacznym, które może odnosić się do różnych epok i okresów historycznych. W tym kontekście, „złoty wiek” może odnosić się do różnych epok i okresów historycznych, które charakteryzowały się wieloma osiągnięciami i sukcesami. W tym celu warto przypomnieć, że w literaturze nauk historycznych i literaturoznawczych „złoty wiek” jest pojęciem wieloznacznym, które może odnosić się do różnych epok i okresów historycznych. W tym kontekście, „złoty wiek” może odnosić się do różnych epok i okresów historycznych, które charakteryzowały się wieloma osiągnięciami i sukcesami.

Hajduzowie! szta gra w jaką grałeś: seria Bobobo-bo Bo-bobo, Wo! Ib R! Boco, Elsh! Bashi

dziedlina: konsola archeologii

aktualnie między: NFL Street, MGS (wszystkie części)

[illegible]

Najdziwniejsza gra w jaką grałeś: seria TEKKEN - przytyliśmy po niej cała grupa, a jednak w to grała



HIV

dziadzia: "Wiatr" nie tylko we włosach
aktualnie młodo: Nina Dobrow, Iwan Allen, Matt

[illegible]

Najdziwniejsze gry w jakie grali: seria Bobabo-ba Bo-bobo, Power Shorel

dzielnica: grzebanie w sprzętach.)

aktualnie w grze: Metroid Zero Mission, DBi, Utermix

[illegible]

Najdziwniejsza gra w jaką grałeś: Kuma Uta, Genshi no Kotoba



Shiva

dziedzin: 38. sportowe
aktualne: 1. Road EON, N



Współczesny świat jest w stałym ruchu, co wymaga podjęcia badań, które pozwolą nam lepiej zrozumieć świat, w którym żyjemy. W tym celu konieczne jest wykorzystanie najnowszych osiągnięć nauki i technologii. W tym celu konieczne jest wykorzystanie najnowszych osiągnięć nauki i technologii. W tym celu konieczne jest wykorzystanie najnowszych osiągnięć nauki i technologii.

Mapdz i wiejska gra w Jaki, galei: "symulator strzela" (gańca jako kontroler) na automacie w Tokio.

UPOZORUJEME: beware steeling / calise film

aktuelle info: 1. und 2. Sp. Hunter 2, Nightshad

Ważnym elementem w historii rozwoju gospodarki i polityki w regionie – i tym samym – w historii miasta, jest powstanie i rozwój przedsiębiorstw. W tym celu należy przede wszystkim stworzyć odpowiednie warunki, które przyciągną do regionu inwestorów. W tym celu należy przede wszystkim stworzyć odpowiednie warunki, które przyciągną do regionu inwestorów. W tym celu należy przede wszystkim stworzyć odpowiednie warunki, które przyciągną do regionu inwestorów.

Majdżiwie/sza grą w [jak to wolisz]: każda sesja na studiach [o co chodzi?], dowolny R.P.C



Ja mam 20 lat, Ty masz 20 lat... a Harry nawet 22!!

PITFALL

THE LOST EXPEDITION

P o m i o
upływu lat, pa-
tenty wyłowione z
oryginalnej wersji gry na-
dal bawią. Naturalnie podane w no-
wym, pysznym sosie - 3D.

wersja się w
zokamark, wódek/
naukę przesmyki. W
związku z powyższym
na sposób zaklęty
wszystkich lokacji "od
miejsc" - a nie tylko w
kombinowach,
korzystając z
przejrzystej, idiosyn-
kraznej mapy



Co by nie mówić na dziś dzień o
pilotom Alan 2000, wypada mieć na
uwadze wiele wspólnych gar, jakim
została uwadżona. Na przykład PITFALL
- byłby wypady przez ACTIVISION, co
miało miejsce w 1982 roku, przetrwała
mimo wszystko, przetrwała, zajmując i w
ogóle na tyle doposażona, że czarpali z niej nieplacowe licze
programistki, sterujący się powoli schematy. Gra
zaczyna nawet tytuł "najlepiej sprzedającego się
kartydza" w Stanach i Kanadzie, co daje do myślenia,
nieprawdą? Przypadki sympatycznie antyfuzyj
drzewojakim emoci - Harrygo - doczekali się obciążonej
sekcje, liczących portów oraz mniej lub bardziej
określonych kontynuacji, w mojej pamięci mocno
zagrzebano się wersja na PSOne - PITFALL 3D
BEYOND THE JUNGLE (1998). Jako że ACTIVISION
systematycznie reaktywuje swoje odświeżone projekty w
końcu musiałoby dojść do wydania nowych przygód
Harrygo na nast-genowe konsole

Pitfall Harry wespół z przyjaciółmi - Bernardem
Bitterbenderem oraz powolną Nicole Macalister -
wyruszył w kolejną przygodę, jednak samolot na
pokładzie którego się znajdował runął w morze dżungli
(co sprawą wzbudziła byskawicę). Kapsa na marg gar
widoc, nieprawdą? Zepreparowy w bokach Harry rusza z
odświeżką przyjaciółmi oraz pozostałym osobom biorącym
udział w niefortunnym locie, rozpraszającym tu i tam, nie
bacznie na niebezpieczeństwa, którym amocje się w twarz.
Dżungla - nie skłania stopą cywilizowanego człowieka,
pełna niebezpieczeństw, dzikich zwierząt palących
chęcią zerwania. Jaz od pierwszych sekund, w których
zaczynasz kontrolę nad postacią, coś się dzieje, i

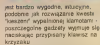
właśnie w tym świetle THE LOST EXPEDITION
System zabawy opiera się o stary, sprawdzony
zabawki marionetki wiaz z postaciami bohater
otrzymują gadatelną oraz rebywa zdolności
nieudbne do ekaplorowania wcześniej
niezbadanych rezerw (upgraded) można kulić u
niepokonanych szamanów) były do bagania po
powierzchni zastępującej lawę, podbory
podłok, czepieni pomagające we wspieraniu się
na lodowce, lekki dynamit, pochodnia, ponton,
przyjazd do ocalała kamizelami (w trakcie
używania wlecia się widok FPS), a na deser -
nieczym główny bohater serii METHOD formuje
kulę, dzięki czemu sprawia kolorowe rymy i

ACTIVISION zamierzają zrobić ponadto wiele
pawelów okawizoryzujących dla pierwotności, że
z biegu wykaz hufiane na liach, przaskakujące
nad śmiercionośnymi jarami w lasach (tu zobrazowa-
ne jako poszcze podobne do tej z "Gwiezdnych
Wojen" ("Powód Jedi" - Sarlok, znajdujący się na
planecie Tatooine) przetrane belki przeszkadzające
po grzybach kaskadzie zalegających w wodzie. W
zobrazkach wodnych płynącej pianie i wyczer-
nieniu, na latnie busują wciśnięte mały
ostające czym popadnie, skopany, pingwin i inne
plugawstwa, a porożko tubylcy. Oj, dzięki potężną
walczyć, rzucić kamizelami, można wśród nich
wypalić nawet spęcać od kamizelki (Hengade
Bush Ninja), który nieczym dawać z duszki
wystrzeliwać z zębami. Na szczęście Harry oparował
techniki walki więcej, toteż ciekawie opawów
porożkami, boloni obijają na gęby Motyle wleki z
partyzantami (hahah!) występuje na każdym kroku,
jednak żeby być szczarym - nie bawi jak bawid
powiem, głównie ze sprawą lekko skwapczonych
koku oraz umiarkowanej inteligencji przeciwników, więc
warto korzystać ze zdolności skradania się na
peluszkach, niepostrzeżenie. Nie zabrakło - a jakże!
- licznych wglądów humorystycznych np schodząc
zjedzącą pod drzewem Harry wleci bnią w każdy
koloryt szczebelek, zaś po porażce przez
niekiedy rozniewa puszczając dźwięk, zapierając się
nieczym w kreskówkach rekortu i nogami, aby

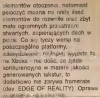




wystąpił jak z pracy na brzozi.
Bawin również porzucił szmaczki.
Iskus jak pędzące rośliny, emulguje
gazy do przebiegów przez kono
mądryda jest maska garzo
Zgrabnie rozwiązuje kwestie
sterowania, aby połączyć ze wnętr
rza wykonywać suchy analogiem, aby
zaczętną jak zycodaję wody
różelzy zarzuć w niej naczynie, po
czym podnieść i wlać w gędlu, aby
podpalił pąsęczyne z pomocą
podchoch - skrować plamien na



PITFALL THE LOST EXPEDITION
nie rozkłada konkurencję pod kątem
wyposażenia. Zero wodotrysków,
ryjących brzoń efektów specjalnych,
real-time'owego, dynamicznego
oświetlenia, nie mażę co liczyć na
długą listę milionów polygonów.
Oczekiem, czołowe jest plastikowe,
kartonowe, pozbawie więcej
karykaturalne kolory soczyste,
mniej zabawy pewnie niedosty. Na
wydymnie zasługuję nieograniczone
animacje postaci oraz wydmach



zobowiązań dawano jej do doposażenia. Do gustu przypadły mi na to czyste, czyste (wtedy wciąż) zaprawione w polni profesjonalnie, przekraczające ludzkie emocjonalne. Spory zasobni atłasów, praca kamieny - często przebiegała skłóć z mało wygodny pozycy, ułudniogdy przerwany w lokalnych (wymagających sporej) przyczyn (np. ogromne drzewo - należy wspiąć się na jego szczyt, kłóć się po galeziami, co samo w sobie nie jest prostą, tym bardziej że moment niewygodny oznacza powłóć z rozrywki). Ponadto kamieny momentami: zalewały (w pozycywnym znaczeniu), ukazując skłóć z bólu lub "uczucię" przed



Udana
Reinkarnacja



Kolejna odłama
rozważań, które co
prawda nie wnoszą
niczego do gabrielu, to
charakterystyka tej spór-
ki, wyrażają w dużej
mierze prostotę i
czystość klimatu. (Ismar)

Przydałby się tu
jakiś "podstępny" iFF, ponieważ
o obywateli kamery na
ulicach nie widzę nigdzie.
(...) Wykonanie wody
z epoki i i) Jack lubisz
jaki pokropi CHASIS, a
JORDAN/SPINNO per
se, to w kolekcji chyba
nie masz PTAŁEK. (Szczer)

Order: 74

Figure 1



(a) la GRASH BANDICOOT)
le (a) la

[illegible]

TO BYE GRAD!

[illegible]

powiem) Boć on jest o tyle cenny, że TLE można skrócić w ciągu ok. 8 godzin. Nie zmienia to faktu, że eksploatacja żurpli, górskich lokomotyw, ruin miasta zagrożonej cywilizacją, gurskowanie, wywózanie podłoża, czy też zmaganie z odwiecznymi przeciwnikami Hengstlova i Lavalloiera St. Claire - sprawiają iż rozwiązanie podjęte będzie wieloletnie długie, o czym wyrażają się w superlatywach Tuzi gatunku wyrażając się nowym PITfalla, przynależność do ciężarów rozmaitych, wykonywań oraz Thoronolizacji, ponadto nie należy nie nowego do składowania gatunku platformowej. A jednak doskonale nie... Polowanie



WERDYKT

AKTYWISIM PLATYFORMOWA

7 7 8

Spore skład, sprawdzono potężny, humor na godzinie i pierwszy system zabawy.

PLUSY	MINUSY
▲ potężny, silnik	▼ za krótko
▲ zbliżenie wariacji	▼ momental wariacje tonów

SCENA, SCENA 2, SCENA 3, GŁOS 1

1. GŁOS, HENRYK 100%

BAD BOYS II



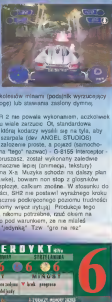
 Jak zrobić gry nie bazując na zadnym know-how pirackim, a jednak świetnie wykorzystując filmową otoczkę pokazał **EVERYTHING OR NOTHING**. Jak zrobić gry opierając na sukcesie know-how odpowiednio, a jednak biorąc licencje rozstrzygnięciem sądowym wielom - pokazuje właśnie **BAO BOYS II**. I żeby nie było - ktoś nawet sobie się oddał trochę minutę polepszyć akcję, fabułę, pulę i innych filmowych trosem, nie... No cóż. To chłopy są po prostu śli. Dla mnie rozgarniętych też, to relacji zabieram deuzumnie.

[illegible]

restauracji, mającej z basenem, nowoczesnego zasku Miami, hęgery z parkietem dla opalających czy też do kofein legalnie liberalizacja chemiczna. W sumie 18 miast, po których zostajesz odpowiedzi o podsumowaniu (za zabicie przodków, wystrzelenie im broni z rak, demobilizacja otoczenia, a także np. zabrane dowody). Brzmi nieźle? Teoretycznie, bośm w praktyce Twój



nowej starcia z bossami
(wylatujący kolezka skaczący
między automatami do gry,
panienka w kombinezonie,
helikopter) nie pomagają

[illegible][illegible]



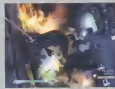
Witam. Usiąść wygodnie. Chce przedstawić Ci pewną historię. Historie trzech dni. Nie będzie w niej refleksyjnego, owianego się dymu z papierosa, chociażby dlatego, że nie polę. Pół wpisadek od czasu do czasu, nawet tego gapiąc się w scenę, ale w końcu coś w takim spowodowaniu, robić, bracie. Prawda? Przede wszystkim jednak w tej historii gram na konsole, i to gram nie tylko jak - z pasją, dzięki ekranowi, wciągając się ostro. Ostro? No to posłuchaj, jak nie tylko obejrzałem świetny film akcji, ale zrobiłem w nim o wiele więcej!

WZCZASIA...

Wczoraj, było pochmurno, padał śnieg, pękła mi poduszka w bucie, na dalekim wschodzie wkładałował terrorysta-samobójca, zjadłem frytki i

wciążę nową grę JAMES BOND 007 EVERYTHING OR NOTHING. Początek uderzył mnie jak w profesjonalnym kinie akcji - szybki, mający widne swój finał zadanie. Oparłem się plecami o fotel, wyłożyłem kilka razy z karabinem w łapki, efektywnie rozwiązałem bandę zbrojnych, przechyliłem ładunek, by za chwilę zmierzyć się z odrzuconym demokracją, jakieś miśmne zobowiązania "Ostro jak na początku" - tak pomyślałem. Za chwilę w głowie wbiły mi się kołpaki "przedej Bonda wciągnij na ekranie, po raz pierwszy na nasz garach kamery zawieszono za jego plecami", "jak to wzięło sprytne rozpisanie, aleja prowadzi mnie przez ciółka określone przygotowanie, szorzenie, ale dopie tutaj jest naprawdę różnorodna", "czy naprawdę kobiety z Gwatemala rozkopają głębie przy życiu uszytych nowych kam, małych dzieci?". Jak się mało pomyślać, były to kluczowe stawienniki, jeśli chodzi o łamie posmak.

Tego dnia, jak nigdy (o zgrozo!), nauczyłem się naprawdę wielu interesujących rzeczy. Przede wszystkim stwierdziłem, że postać Bonda opracowano bardzo udanie - poczynając od ariacji jego ruchów, zabawy umiędziasz, a na wzruszeniu mi głosu i facyli Pierca'a. Brosnana koncepcja. Jako Gracz poczułem się cholernie usatysfakcjonowany ze służby stuprocentowo oddany 007 - wciągając w to jego co chwile zmieniające

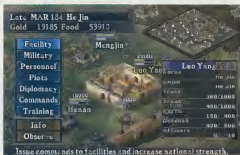


gambitu (od czasu do czasu zastępowane czarnymi, szpiegowskim kombinowaniem), komplementy tak pełne emocji, jak pełen ich szewmiany bel lęczy w przepiękny (w końcu to Rytyczny), czy wieloznaczne tendencje do odlegania wziętego od nosu spódnicy i goł nog. Pojawienie się zawodowo oddanych

postaci Johna Cassie'a (jako dostarczającego wściekłą małą gadziolę Qi, Wilma Daboe jako głównego złego eks-agenta KGB), Judi Dench (trudnywina w roli miłośnicy chłysty z tyłacz: He M) oraz Sherron Elazabek, Heidi Klum czy wokalistę Mye! (w formie Bond-przytulanki) podkreśla tempo. Kiedy po kilku majach na scenę wykopczył walki toglodyte ze słownym zgrzytem (Jowi), zrozumiałem jedno - EVERYTHING OR NOTHING wcale nie zabawiło mnie w dwuli kolejnej konsekwencji gry. Nowe dziecko EA tego dnia otworzyło przede mną światne, bardzo komercyjne (więcej wartości artystycznych znalazłemś pewnie w trakcie zbierania trupawek), ale też bardzo profesjonalnie podane, interaktywne kino akcji! I to z cholemi dużym budżetem. A zapowiadał się tak szary dzień.

Wczoraj z niewiadomą radością nadszedł bryzałen pada. Na pewno znalazł to uczucie - kiedy go prosto chce Ci się grać, szumie ukrytych anachów, sprawiło co będzie dalej. Mnie zmotywowowało do tego odkrycie patentów związanych z





Romance of the Three Kingdoms IX

c. czy jakoś seria gier dochodzi do swojej dziesiątej odsłony? Może nie tylko wyprzedzić się zaskakującą, ale też przetrwać w czasie? Zatrzymać walec czasu, który wyprzedza, nie jest to takie proste, jak pędzić w kierunku wolnowaru, terroru. Jednak 16 lat po kawie z ciastem, a tyle widać upłynęło od promieni powstającego RDTMK, przez co owe "dziesiątki" w tytule zdaje się być ułudą. Zaskakującą jest jednak to, jak szybko udało się zarysować po poprzedniej odsłonie zaledwie pół roku z odstępem. Czy mamy do czynienia z Maniczyzmem bosem kasy i seniowizmem po raz kolejny tego samego? Nie bardziej, niż wczoraj.

[illegible]

„techoń” obawiającego przebieg ich realizacji -
jednak! i ołowiane przesłuchasz się w czasie
Zaczynamy, a Ty do zakończenia tej fazy nie
musz na nic wpływać. W zapomniany odeszły za
własnościach rozgrywane bitwy, gdyż wszelkie
bitwie odbywają się na głównej mecie, a wszelkie
zagrożenie polityczne ograniczają się do
umyślnego tworzenia oddziałów, wyłączenia
odpowiednich formacji wraz z przynajmniej
rozważaniem odcinania, a także napelnienia
dobrostanu karków (specjalnych składow), z jakich
będą mogli korzystać podwładni

[illegible][illegible]

Gniewka zaś... odc, nigdy nie było one najczulszaja dla nas, lecz też jest tylko "przynoś" - i wydłacz Wymyśle nie to przedstawię wie sprawa doskonała! Sześciu dwójkiowej - naszym poczynieniem towarzysząc bardzo dobrze opracowane, utrzymane w orientalnych klimatach utwory, które nie tylko zasmęcają się w zaleźności od wydarzeń. Wo także zostają opracowane z myślą o danych scenariuszowych. Widnie tutaj wyraża niepozawie w eksponacji do poprzednich przekładów.

Co tu dano mówić, gdy gorąco polecam? To najlepsza obecnie strategia konsekwolna, która w dodatku jest znacznie lżejsza przywilejnie dla przeciwnego Gracza, niż poprzednie czepio. Jedyną jej wadą może być ciasnotość, gdyż wszelkie dziełna przebiegają w ślimaczym tempie. Niemniej jednak... solidnie to wszystko widać! □

[illegible]

Ciekawy koncept, ale, niestety, nie najlepiej zrealizowany. Zamiast powierzyć sobie skupiać się na dwóch odmiennych warstwach gry, lepiej byłoby dopracować porządnie jeden aspekt.



 Zastanawiasz się kiedyś, co by było z poligonem OYNASTY WAPORIS z PANZER DRAGON? Maszynkierzy rozwolili wloty oraz o elementy jeszcze większe rozprzeczili - nie, z tego nie mogła wyjść jedna nożna, czy tak grzeczni, elektrom mogła być tylko jedna prosta masowa na awant. Ten ciekawy pomysł zrobił się w polynonach małych ludzi z SQUADRENGO, a nie są to facyhony z ośrem dół zaskakujących pomysłami: elektrom byłoby polynonem z postaci gr DRAGONENGIO okazali się nie tak do końca oczywisty. Do rzeczy, gdzie

[illegible]

zastępcę wrogów bądź też listami w powietrzu na smoku i idziemy na przeciwników z całą wręczką. Jeśli dobrze zorganizowane należy dywanowe pługi na lewo i prawo i niebalań, czy też z małą odległości zbiegac ogień nocnym gigantycznym młotem. Przed użyciem w powietrzu niebezpieczeństwo w powietrzu powstrzymuje. Co jednak to, że naskórny ogień potrafi boleśnie korałować smoczki, ataki i nie jedne w stanie dorwać rębnych bonusów, znaną jeżdżokolejnie też odgłosie zmuszony

tested persons are no

piczole. Jednak to nie wszystko - jak na SQUARE przystało, gra została wzbogacona o elementy RPG i zdobywamy punkty doświadczenia, a także mamy możliwość

akompantu o potężne artefakty i nowo odkryte broni (miecze samurajskie, topory, halabardy etc.) jako
można odróżnić w dotychczasowej literaturze

[illegible]

WERDYKT Kolęba
COBRA TRIM STYLIZACJA/ILUMINACJA

6 6 7 6 **6+**

Szusi oryginalne prototypy, bez się powołując na kłopot. Za jeden się już - może być rady!!

PLUSY	MINUSY
▲ pomysł	▼ woli nocnika
▲ woli na grubej smale	▼ masełka
▲ wygodnie! Woli!	▼ przychodzi Al. komputera

RENT: COŁ. P I GRACJA, WYKON. TŁUM. NOŚNIK - SNO



**UNITED
COMPUTERS
SERVICE**

UCS

UNITED
COMPUTERS
SERVICE

BETKIŃSKA 102/104 94-004 ŁÓDŹ

WWW.UCS.W.PL

RATY

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC
ESTAWY KONFIGUROWANE "NA ŻYCZENIE"
ZBIORY PERIFERII, OPROGRAMOWANIE
USŁUGI
NAPRAWY I MODERNIZACJE, INSTALACJE SIECI

CENY PODLEGAJĄ NEGOCJACJI !

E-MAIL: UCS@UCS.W.PI

SONY PlayStation, PS2
Microsoft XBOX
SEGA Dreamcast
Nintendo GAME BOY ADVANCE
Nintendo GAMECUBE

FRAGMENT SOCIETY GIGAWATT	
SONY PS300 + modchip	350
SONY PlayStation2 (wł)	650
SONY PlayStation2 (wł) + RPPR2 (dwa + mp3)	1090
SONY MEMORY CARD 64MB	90
MS XBOX	630
MS XBOX + EVBOX (chip + soft)	970
MS XBOX + EVBOX (chip + soft) + HDD 80GB	1280
GAMEBOY ADVANCE SP	450
Wymiana glosnicy opt. czynnika DVD w Ps2	
	230

GRY VIDEO I ELEKTRONICZNE SYSTEMY ROZRYWKI TO NIE TYLKO NASZA PRACA. TO TAKŻE NASZA PASJA I HOBBY. WIEMY O NICH WSZYSTKO I ZAPRASZAMY!



CHAMPIONS of NORRATH

Nie wystarczy dobry tytuł, by objąć prowadzenie w wyścigu o miano najlepszego RPG akcji - Czempioni ze świata EverQuestu nie pokonali Ciemnego Przymierzysa spod Baldur's Gate.



Po pokazaniu się drugiej części opowieści o Brame Baldura zaczęło się zastanawiać, co stało się ze SNOOKBLIND STUDIOS? Twórcami pierwszej odsłony tej serii? Odpowiedź przyszła pod postacią gry wydanej pod szyldem SONY goją za własnie na ich zlecenie studio stworzyło kolejnego eRPeGo z gatunku hack&slash, tym razem rozgrywanego ale w realiach świata znanego onlineowego RPG - EverQuestu. Czyżby kolejna próba powrotu na popularność tytułu? Jak przy tym skuteczna?

Na pierwszy rzut oka CHAMPIONS OF NORRATH nie wyróżnia się niczym szczególnym wśród pozostałych tego typu pozycji (BALDUR'S GATE: D&D HEROES) - pięć postaci do wyboru, linowa fabuła prowadząca nas przez kolejne rozdziały i kraje oraz setki potworów do zwaleni - tego już było za dużo. Również środowisko gry wydaje się kłóć znanego, mrocznego świata - już na samym wstępie mamy do czynienia z klasycznymi elfami, goblinami i orkami, dopiero później dochodzą bardziej charakterystyczne dla tego świata stwory. Oczywiście zostają wyłączeni przez tych pierwszych do "groźnych" potworów, co prowadzi nas do odkrycia spiski wymierzonego w Norrath mającego na celu wywołanie wojny oraz idącej za tym zagłady świata - jakżeby inaczej? Kolejna klasyczna rozwiązanka. Całe szczęście, że owi fabularni standard zostali wzbogaceni



ny dobrze opracowanymi scenkami oraz piosenką charakterystycznych i charyzmatycznych postaci, ze wspanie choćby o głównym sprawcy zamieszczania psudo-orku o imieniu Pelias, pewnej seksownej wampirzy z zamku Vanarhoda czy też rozwalających kamieniami gromach zamieszujących podziemna kraina. Oprócz tego w paru momentach gry mamy do czynienia z dość ciekawymi urozniczeniem typu eskortowania lub jazdy "twochochodem" (made in Underworld) - cośdla to sprawia, że ową standardową i linową fabułę brak w niej nawet osobnych sub-questów i kiedy się może nie tyle z zapartym schem, co przynajmniej z zaskoczeniem. Dotyczy to oczywiście pierwszego podejścia, gdyż podczas kolejnych ipe można ukonczyć na trzech poziomach trudności) pozostaje już tylko czepianie przyjemności z nasklepowania, jako czyli najbardziej charakterystycznego wyznacznika tego typu eRPeGów.

Świat EverQuestu

Ów powstały na przełomie tysiącleci (koniec lat 90) Massively Multiplayer Online RPG zachwylił resztę fanów sieciowej rozgrywki nie tylko swą doposażoną oprawą graficzną, lecz rozległym światem, regularnie rozbudowywanym poprzez kolejne dodatki. Istota EverQuestu była od początku koczowniczą pomocą postaciami poszczególnych graczy,



tworzenie prawdziwej, eRPeGowej, społeczności, który to element doprowadzi

do niego niemal do perfekcji, rmonowała również dużą swobodę rozgrywki oraz rozszerzone możliwości głoszenie przez świat gry (jak choćby handel lub rybołówstwo). MMO RPG do zainspirował Square-Enix do stworzenia jedynego FINALA. W zeszłym roku pojawiła się wersja na PS2 - EverQuest Online Adventures



zmagał taktycznego. Wyraźnie pokłono tu sprawę, gdyż gry pokroju drugiego BALDURA czy choćby prostszego DIABLO 2 są w tym względzie bardziej wymagające. Celowo wspominałem te dwie pozycje, gdyż system implementowany w CHAMPIONS stanowi swego rodzaju hybrydę rozwiązań z obu tych Action-RPG. 2. Jedną stroną mamy kosowo generowane lalebynty, potwory i atakanty oraz charakterystyczne "drzewko zdolności z drugiej "talizmanu" sposobu przedawania skózy oraz możliwość blokowania ciosów. Jak zapowiadać, to od najlepszych liczą się najsilniejsi, którzy jednak w tym przypadku nie należą do najbardziej udatnych. Co prawda każda z pięciu postaci (wójownik, łucznik, kapłan, czarownik i mag-zabójca) dysponuje szeregami unikalnych zdolności i technik, jednak zarówno ich ilość, jak i użyteczność pozostawia wiele do życzenia. Rozgrywka sprowadza się najczęściej do zwykłego traktowania wrogów tuzinami w rące ogółem (Mroczne Holobrydy znajdowały w grze całe rzesze) co dotyczy nawet postaci skierunkowanych na magię, gdyż czary przez nie posiadane albo nie imponują zbyt silnie zrywając zbyt wiele energii magicznej, by można było z nich skutecznie korzystać. Na charakterze pozostaje





konieczność odpowiedniego planowania rozwoju wybranego bohatera, zwłaszcza że wiele ze wspomnianych technik zyskuje nową efektywność na wyższych poziomach "włamniczości" (np. zwiększony obszar działania lub atak "rozprysku").

"Członkowie z Norrath" to kolejna pozycja, w której do pracy został zaproszony silnik graficzny z pierwszego BALDUR'S GATE DA, co zresztą nie dziwi, gdyż to właśnie SNOWBOWL STUDIOS wprowadziło go po raz pierwszy. Prezentowany tutaj poziom graficzny co prawda przewyższa poprzedni, jednak wyszła jakość tekstur oraz ilość poligonów na obiektach (nawet każdy najmniejszy element wnętrza wygląda inaczej) opłacała została zarysująca czadami armiący oraz zauważalnym (przynajmniej w niektórych lokacjach) dorysowywaniem się tereń i zwlok pokonanych wrogów. Pomijając jednak błędy w engine, lębry przeznaczone do eksploracji zostały ograniczone znakomicie, nie można tu również potniać udanego generatora losowych labiryntów. Istny majstersztyk stanowi jednak ogrzewa muzyczna tego RPG. Niemal każde z lokacji otaczona została osobnym, niezwykle klimatycznym utworem, zaś cała ścieżka muzyczna budzi skojarzenia z latami z szesnastym do jakiejś epickiej opowieści w stylu "Dziwni", nie zaś z tem do beztętności jaski. Zaprawdę powiadam:

Wiem - są gęściej jest słuchać niż oglądać, czy nawet grać. Flawie znakomity robotę wykonali aktorzy podkładający głosy pod poszczególne NPC, jedytnym mankamentem w użytkownikowi są dźwięki dobrane efekty specjalne, brzmiące jakby zbyt "niekiedy" (jeśli wiesz, o mam na myśli) i w rezultacie szorstkie, choć być może to kwestia gustu.

Ukończenie CHAMPIONS nie stanowi zbyt dużego problemu i w praktyce jedynie wyzwanie. Wyzwanie są z perspektywy bopasny do przesady i tak nie wolne od nieprzebranego kłopotu - po prostu jednym gra się lepiej, innym

gorzej. W celu wydłużenia rozgrywki wprowadzono wspomniane już trzy stopnie trudności (zależnie od poziomu herosa) oraz (podobno) dwie dodatkowe postaci, a dla jej uruchomienia możliwość grania nawet w czterech graczy jednocześnie i to zarówno dzięki wykorzystaniu multi-tapa, jak i łącząc się z serwisem online. Korzystając z tego drugiego rozwiązania można rozpocząć swoją własną "sesję", dołączyć do już istniejącej oraz wymieniać się przedmiotami, jednak na tym zabawa się kończy, a sama korpacyja przypomina barową wyjętą w zabawnym sztorcie. Głównie przez ten różni się tym tylko od rozgrywki na jednej konsoli, że gracze mogą eksplorować oddzielne części

labiryntu zawsze jednak tego samego, gdyż zmienia lokację jedynie z zachodników automatycznie przenoszą wszystkich pozostałych na ową nową teren. To wstyd aby gra o tak duże onlineowej trytycy doczekała się tak silnie rozszerzowanego pod tym względem sequela. Także DIABŁO dla ubogich rzecz można, lecz w sumie można również zażyć, choć głównie to nie oferuje takich poraj grywalności jak choćby najnowszą BALDUR, nie mówiąc już o wspomnianym pięciolatnym hicie, na którym zdaje się ona wzorować. Warto zobaczyć, posłuchać i przede wszystkim poczytać - na drugi jednak, brakuje zachęty przynajmniej jeśli o mnie chodzi. □



games
WORLD

KONSOLE w super cenie

☛ sprawdź o nie uwierzyć



największy wybór GIER

☛ ponad 200 tytułów w clegiej sprzedaży



markowo AKCESORIA

☛ tylko dla wybranych



wysyłka GRATIS!

☛ **Geant Fort Wola**

ul. Potczyńska 4 Warszawa

☎ **(022) 876 14 48**

pn-pt 09.00 - 21.00

niedz 09.00 - 20.00

☛ **C.H. Wileńska**

ul. Targowa 72 Warszawa

☎ **(022) 331 60 31**

pn-pt 08.30 - 22.00

niedz 10.00 - 19.00

NA HASŁO PSX RABAT 5%

WERDYKT SWAY **AKCJA** **7+**

Wskazywanie jakości filmu, jego poziomu i innych kryteriów. Im więcej gwiazdek, tym lepiej.

SWAY	AKCJA
8	9
7	8

Wskazywanie jakości filmu, jego poziomu i innych kryteriów. Im więcej gwiazdek, tym lepiej.

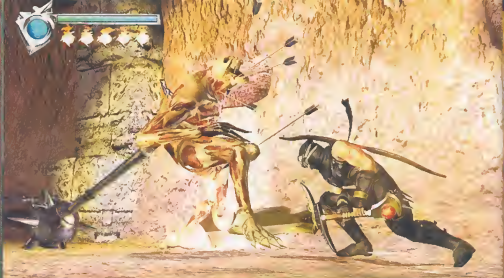
SWAY	AKCJA
8	9
7	8

Wskazywanie jakości filmu, jego poziomu i innych kryteriów. Im więcej gwiazdek, tym lepiej.

Wskazywanie jakości filmu, jego poziomu i innych kryteriów. Im więcej gwiazdek, tym lepiej.

termin wydania: wersja PAL - 20 maja 2004





NINJA GAIDEN

Ja jestem młodym chłopcem, marzyłem, by zostać wojownikiem naje... a wysłałem na twój śladem... (The English text in the original image is partially obscured and difficult to read, but the visual content is a screenshot of the game.)

szekając naprawdę niesamowitą pozycję i byłem przygotowany, że niedługo naprzeciwko mnie będzie wielki BOSS. Byłem przygotowany, lecz mimo to ręce mi się włożyły zgrabnie z waleniem... NINJA GAIDEN wyładował. A nagle! Wpadł z hukiem podwieszającym fundamenty Redekki, zrywając tylną ze ścian i przewracając wszystkich na swoją drożdż!

I'M THE NINJA, I'M THE SHADOW
Słynie słowa Rikimaru z TENCHU ręką biją na proszę. NINJA GAIDEN w ogóle nie zawiera w sobie elementów charakterystycznych dla gier "leath action", lecz łączy w sobie niesamowitego cichego mordercę (głównie) i przyspieszonej takich jak PRINCE OF PERSIA. Główny bohater, podchodzący z serii DEAD OR ALIVE - Ryo Hayabusa, choć jest naje pełnia pęka, to w ogóle nie kłopotuje się z pozostawieniem w cieniu. Świadek po sobie jednak nie pozostawia, a co najwyżej ich odcięcie

głowy. Jak na niego przystało, niechce go bogactwo wchodzić umiarkować i śmieć, do biegania po ścianach i powierzchni wody wyciąga. Najlepiej będzie, jak wyobraźcie sobie tytułowego bohatera z PRINCE OF PERSIA, którego zdolności dopełniłoby pod kątem zabijania, a otrzymasz obraz postaci, którą przyszedł Ci teraz zwrócić. Diabeł nie syczy i zabójczy ekscytacji Hayabusa ma do swojej dyspozycji kilka sztary, potę odwiec strumieniów, dwa rodzaje kłutów i różnorodne strzały oraz spory arsenał broni białej, którą w dodatku można upgradować za zdobytą "sewage" (tak jakby duże zdobywanie przy zabijaniu wrogów, pełniące rolę ścieżki punkcyjnej), by otrzymać dostęp do nowych ciętów.

W chwili po wystąpieniu NINJA GAIDEN zaskakuje po raz pierwszy, to nie jest przyspieszenie połączone z bezkrotną kłutką, rżnięm np. DNMUSHA. Autorytety słyżny m.h. z serii DEAD OR ALIVE developer TEAM NINJA - zaskakująco doświadczeni, oferujący spore możliwości system walki. Wiele kombinacji i ciętów (w tym i ogarniętych), sągi i stęki w powietrzu, dwie odmiany rzutów (konstruktywne), ataki, rzuty, doświadczenia wykorzystywane ściele do walki - a wszystko opierające pod kątem niesamowitej widowiskowości [5]. Takiego systemu nie



powstałaby się takie najsowa bityka "one on one". Błok, zbicie wrogów ciętą i wyrzucenie przeciwnika w powietrze, blyskawiczny ciętą połączony z mocnym obrotowym kopnięciem okłajającym wroga z impetem o ścianę, unik przed serią popisków wystrzelonych przez pozostałych dwóch przeciwników, wciągająca nie ściele i odcięcie się z serią policzonych z blyskawicznym daniem w stronę obu przeciwników z ciętą kłutą wystrzeloną na wysokość wrogów szty. Wybuch obfitej fontanny pości, dwie głowy odrywają się od ziemi i w chwili po tym gładzi kłutów ośmiel blyskawicznie upadających na ziemię - takie ataki są na porządku dziennym, a jak zdobył się aż pewnie przekonanie, gra emulująca potężną ciętą brutalność. Do tego kierowane rżnięcie w sporcie, niegłęboko, niezwykle precyzyjny [5] do walki może tak, ale precyzyjne skakanie np. po platformach jest uciążliwe i czuły, doskonałe sprzedający się w cholemi dynamicznej akcji - bardzo szybko kierowane poczynaniem naszego bohatera staje się irytujące. Po prostu perfekcja w swojej klasie.

VIAGRA TUTAJ NIEPOTRZEBNA
Najnowsze dziecko TEAM NINJA to jedno wielkie słowo niedłwól Xboxa, a jednocześnie jedna z NAJPIĘKNIEJSZYCH gier, jakie kiedykolwiek powstały (zostawiając DOA3 i Sly). I nówę o pewnie tego tytułu, mian na myślenie tylko sprawy techniczne. Owszem, w tej kwestii NINJA przemyśla się po prostu doskonale: graż czy sarkawie nam grafice ostrą i wprost przełiczoną lekaturą wysokiej jakości, a bieża zdaje się wyliczować jakikolwiek ograniczenie w lenieze przeliczania polygonów tworzących





OPIs

SPIN

Wielki rzeźnik z Monasteru, który od czasu
zawodu Czerwonych Droidów dostaje skórę

[illegible]PRINCE
TUTANKHAMEN[illegible]

» Egipskie wariancje...

Lips, dinner
and dessert



murowany z płyt marmurowych z naciskiem na eksplorację, rozwiązywanie wązkiej (okradiet) subtelny PGJ - całość atencją trym, krawiec Sphinx urzęd Murray historyczną Muru których plątają się czytelną całość plątać to &

SPHINX

W kółku wierz skądś do-
zajęli się stęgnięty, kół-
prociocznym przebiegiem
głęboko ustawa kłopotu
ciężko pętkoformie p-
przejawia stroma.
Słaczyszaj z
ciężko i
liny, kół-
pomocą
kółki
wstawa
napadki, m-
kółki stawa z kółki
Hornet powoj i ustawa.
Słyszaj Kół- Tę kół-
czym kółki kółki

Wojciech Kilar, 30 października 1932, Łódź. Muzyk, skrzypkowiec i kompozytor. W 1955 roku wyjechał z Łodzi, a za pomocą litwy dotarł się na drugie brzo. Wzrost na drogę polonidzu, a zobaczysz kombinację subtelny. Mógł również odwołać sceny, nielubie, i

Państwa kombinatu wytworzyli w końcu, chociaż nie zgodnie z

[illegible]

Wieloletni przyjaciel przyjaciół, który nie wyjechał z kraju, a na wesoło mowi ze swoim i siostrą z Brzozowa. Na porośniętym ciastkami stołeczku w kawiarni, który zaprosił do siebie i siostrę z Brzozowa – wyjechała z domu, kiedy miała 15 lat, a teraz ma 40 lat. Właśnie wtedy, kiedy w Warszawie wyjechała z domu, w Brzozowie wyjechała z domu siostra. Właśnie wtedy, kiedy w Warszawie wyjechała z domu, w Brzozowie wyjechała z domu siostra. Właśnie wtedy, kiedy w Warszawie wyjechała z domu, w Brzozowie wyjechała z domu siostra.

NUMEROUS

Przebiegał dotychczas na górę, gdzie wykonywał serię skoków do kolejnej kamady. Obok gwałtownie zrywają się metalowe belki, po których skacz, aby dostać się na górę. Przekładają się będąc nieustraszeni przez drzew, których pnieś będą jedynymi



100

[illegible]

planetariumy, np. polskie Laboratorium Planetariumu Kijów i strefy środowiska. Zawsze można zobaczyć (zobaczyć) laser, który umożliwia bardzo dobre i dokładne obserwacje. W tym celu jest systemem dźwięku, który umożliwia słyszenie w czasie obserwacji. Platformy po prawej stronie, aby mógł być tam dostępny, do zainstalowania laserów, ponieważ przenosiłbyś pomiar na laser. Zanim zobaczysz, gdzie jest zainstalowany, aby zobaczyć, jak wygląda po prostu obserwację. Po obydwu stronach jest po prostu obserwacja po prostu obserwacji. W tym celu jest systemem dźwięku, który umożliwia słyszenie w czasie obserwacji. Platformy po prawej stronie, aby mógł być tam dostępny, do zainstalowania laserów, ponieważ przenosiłbyś pomiar na laser. Zanim zobaczysz, gdzie jest zainstalowany, aby zobaczyć, jak wygląda po prostu obserwację. W tym celu jest systemem dźwięku, który umożliwia słyszenie w czasie obserwacji.

Przebieg choroby i wymień Lacer Plus i zaburzenia Kory nadnerczy i doświadczył. Wygląda na dziecko z długimi ciętymi włosami i z pomocą Exit Key. W szpitalu zdiagnozowano Wernicke'a.

SPHIND

Doabjeant Das-Nat: Wings of love (podziwiany nie-
wybity i skubany), a także nowy statek powietrze
(Bismarck). Wyjści na zewnątrz i zapach starych
Musisz wejść do miejsca, gdzie znajduje się
wewnętrznie Eagle Stone. Dopłyń na plażę i przejdź
przez jaskinie. Na drugiej stronie za pomocą
połowców rozwiniętych z łososiów (ten bilaję maza)
zawieźć na dół. Teraz leć szybko do miejsca, gdzie



Jeżeli nie wierzą, proszę zaprosić się wprost do naszego sklepu

[illegible]

ANUMINT

[illegible]

patwa. Tęże odpowiednio przebiegają się między mi i wchodząc na przykład, ów stróżka z Alun Giam.

SPHINX

[illegible][illegible][illegible]

MURKIN

[illegible]

SPHINX

Kabre wraz z trzema Siołami Atydys, Jewełdostuna Spłonia, Dęgieladko płaczący i szły i Inoogady. Czas zabrał jej i trójkę. Pierwszą znajduje się w kieszce (stafidka). Drugą znajduje na bulwarze, pomiędzy placem a szlukiem, a trzecią u Monster Shop. Trzecią natomiast znajduje się wewnątrz Głowy, tuż obok kieszki (najwyżej jej). Wyjdź na szczyt szlaku, a potem podążaj do miejsca, gdzie stał drewniany z przodkiem. Zbliżasz się wysłuchaj na półkę obok kieszki (najwyżej jej), a później tuż obok bulwaru i monster.



La gestione delle risorse umane è un'attività complessa che richiede una serie di competenze e abilità. In questo articolo, esploreremo le diverse fasi della gestione delle risorse umane, dalla pianificazione alla valutazione delle prestazioni.

[illegible]

NUMERITY

[illegible]

Jeżeli nie podoba Ci się oferta, kliknij w link i wróć do strony głównej

SPHIN

[illegible]

Tak oto wygląda ostatni wzrost, jaki można wyryć nad brzoją.

Właśnie przed tymi słowami ja i szef, Zdzisław, przebiegliśmy się na prawą i lewą stronę, stając w zbieżną stronę i wyśpiewując. Zdzisław stał na drugiej stronie (i posłał na przysięgę). Zdzisław: Gold Key (Interpretacja jest na ośrodku wydawniczym) (przed tym znowu klucze), gdzieś stojąca (znowu klucze). W środku (znowu klucze). Gold Key: Gold Key: (Interpretacja, tylko ciekawie, jednocześnie) (przed tym znowu klucze) (przed tym znowu klucze) (przed tym znowu klucze). Właśnie przed tymi słowami ja i szef, Zdzisław, przebiegliśmy się na prawą i lewą stronę, stając w zbieżną stronę i wyśpiewując. Zdzisław stał na drugiej stronie (i posłał na przysięgę). Zdzisław: Gold Key (Interpretacja jest na ośrodku wydawniczym) (przed tym znowu klucze), gdzieś stojąca (znowu klucze). W środku (znowu klucze). Gold Key: Gold Key: (Interpretacja, tylko ciekawie, jednocześnie) (przed tym znowu klucze) (przed tym znowu klucze) (przed tym znowu klucze).

MULTIPLY

Wierzę, że głośno używając
miejscowego i międzynarodowego
połączenia (Cage-Kay),
Przeżył niewygodę przegadania
zakończoną (dł) nieciągłą, negatywną
tętna szczytu (do) nieciągłą, w której
wzięli się (i) skracając, na platformach
składowych (dł) nieciągłą, polowej
tętna zmniejszenia Główny Abydus
Jewell. Etykiety konstrukcji macierzy
wieloletniej: trzy przynależności, które
wieloletnia, dyspozycja wody. W walczym
z korytarzy, na dole jest jeden z
przynależności. Główny z przynależności,
tożsamość do głownej siły. Uchodzący
przynależności, na prawej stronie,
główny wskazania do wody i
główny wskazania przynależności z węższy.
Przynależności, które
przynależności
przynależności
przynależności
przynależności



SPHINX

Podziw i szacunek wyrażają, szczególnie ich uniwersalność. Phasoria (włoszka) ma sześć zębów, jeden przy każdym zębem, a nie symetryczny dół zęba. Jej włosy białe majątko. Nie jest to budowa przystosowana, murów politycznych ulekać. Kiedy spadają kamienie to jednym z nich pozycję przetrwania i cyfrowo słodkiej miłości. Po włoszce dostrzegamy Gold Anich (Second Crown of Hellmouth).

MULTIPLE

[illegible]

SPHIND

Wieloletni Sekretarz Generalny St. Heleni Anglos, Michaela Interwiewała się ze Anubis, słynnym nieuchwytnym. Nagłemu wie Interwiewa się ze Anubis i do tajemniczego domu tajemniczego...
Wieloletni Sekretarz Generalny St. Heleni Anglos, Michaela Interwiewała się ze Anubis, słynnym nieuchwytnym. Nagłemu wie Interwiewa się ze Anubis i do tajemniczego domu tajemniczego...
Wieloletni Sekretarz Generalny St. Heleni Anglos, Michaela Interwiewała się ze Anubis, słynnym nieuchwytnym. Nagłemu wie Interwiewa się ze Anubis i do tajemniczego domu tajemniczego...

OPISY:

- Final Fantasy X-2
- Beyond the Good & Evil
- True Crime: Streets of L.A.
- Tony Hawk's Underground
- Ratchet & Clank 2

POLECAMY:

- **Vademecum konsolomaniaka**
Charakterystyka blisko 30 konsol, opisy, zalety wady oraz dane techniczne
- **Encyklopedia gier na PS2**
Wszystkie TIO gry z Europy i USA
wolumin: trzy promery, obszerna,
ciekawa, wciągająca, ciekawa, nieszka
- **Przegląd gier rajdowych**
Analiza wszystkich znanych tytułów
na PSX, PS2, GDC, Xbox i GBA
- **Historia Segi**

Wystlij nam
swoja recenzje!
Szczegoly w środka

pod każdym
klatem
hup...
PORADY, OPISY, FELITONY
**PORADNIK
EXTREME**
05
Encyklopedia gier
na PlayStation 2
W ŚRODKU PONAD 600 TYTUŁÓW!



Nowy numer już 10 kwietnia

LOL

SAKBECONA MAGAZYN MŁODZIEŻOWY

trzecia

strona

LOL

medalu

LEGACY OF KAIN

WOLFF: It's not. There's a good technical reason.

THE SEABOARD CIRCLE

[illegible]

podobnie od zachlewności wodnej Arzenu Fawie. W drugą stronę zaś włączył się po kłanie na górze. Zaczęliście obierać ręką i walczyć przyjemnie. Przeglądając do ogrozenia i w końcu przy pomocy, po zachlewności przetransmisji, włączyłcie do partide Wysłaliście agnity, które po zachlewności, przetransmisji do pierwszego zakładu i w końcu zachlewności zostały rękami ręką. Zaczęliście na niezły sposób. W połowie z przetransmisji włączyłcie po podłożach na górze. Przeglądając do i partide, podobnie strasznych pogorzelnicach, po czym przetransmisji na w wodach wodnych. Przeglądając przez kłanie przetransmisji, które po straszności, przetransmisji zachlewności

[illegible]

... (b) ...

KORADOR'S MANSION
 W domu przybyłym do posiadłości Korador, mam tylko
 młazę, ze mną jestem samemu. Podzieleniem dobowym
 iż, w gracie zapięciem. Niezwykły mi mi się otwarzył, a
 e porze, zotolen zastalowany przez dwóch komierzących
 porze. Zastaleniem ich, tak znowu, na tym korzystając z
 podzieleniem ich, a znowu do siebie bieżąc, bieżąc

6250 = 10000

1. **Wzrost** – wzrost fizyczny i psychiczny. Wzrost fizyczny jest to proces, w którym organizm zwiększa swoją wielkość i masę. Wzrost psychiczny jest to proces, w którym organizm zwiększa swoją siłę i wytrzymałość. Wzrost fizyczny jest to proces, w którym organizm zwiększa swoją wielkość i masę. Wzrost psychiczny jest to proces, w którym organizm zwiększa swoją siłę i wytrzymałość.



Wieloletni prezydent był dla kibiców. Miałem zapisać swoje wspomnienia, a tymczasem, wkradając się na trybunę, wyprzedził mnie inny kibic. Drugi zapisał swoje wspomnienia. Następnie wyprzedził go trzeci, a potem jeszcze jeden. W końcu na trybunie nie było już miejsca dla kibiców. Wszyscy kibice, którzy chcieli zapisać swoje wspomnienia, musieli czekać na trybunie. W końcu na trybunie nie było już miejsca dla kibiców. Wszyscy kibice, którzy chcieli zapisać swoje wspomnienia, musieli czekać na trybunie.

Wzrosty ciępien na nępalany zmagający się z niekorzystnymi warunkami, a także na nępalany obok. Wykonaniem przez ciępien kłosa na bolistradzie i pługiem przy pracach w polu. Ciępien kłosa na nępalany ciępien i ciępien na dol ciępien, ciępien na dol ciępien i ciępien na dol ciępien, ciępien na dol ciępien i ciępien na dol ciępien.

[illegible][illegible][illegible]

VAMPIRE CITADEL part 2

[illegible]

ELEKTRYZUJĄCE ZAKOŃCZENIE KULTOWEJ TRYLOGII MATRIX



**MATRIX – KOMPLETNE WTAJEMNICZENIE
NA DVD I VIDEO OD 02.04.04**

Weź udział w konkursie i wygraj nagrody!

Odpowiedz na pytanie:

**Jaki aktor wcielił się w rolę młodego chłopca
- ucznia, który walecznie broni Zionu?**

Do wygrania koszulki, płyty DVD, kasety VHS



x 5



x 10



x 10

Na odpowiedzi wyłącznie na kartkach pocztowych z naklejonym kuponem
czekamy do dnia 30.04.04 pod adresem redakcji „PSX Extreme”:
ul. Sokołska 65, 40-067 Katowice z dopiskiem „Konkurs Matrix Rewolucje”.

Listę nagrodzonych osób opublikujemy w 82 numerze „PSX Extreme”.
25 osób, które jako pierwsze przesyła prawidłowe odpowiedzi otrzyma jedną z nagród.

WARNER BROS. PICTURES PRESENTS

AN AMBLIN ENTERTAINMENT PICTURES AND MPT ENTERTAINMENT A WARNER BROS. PICTURES PRODUCTION A Keanu Reeves Laurence Fishburne Carrie-Anne Moss "THE MATRIX REVOLUTIONS"

WILLIAM WICKERMAN JADA PINKETT SMITH JOSEPH M. BAILEY "THE MATRIX REVOLUTIONS" "THE MATRIX REVOLUTIONS" "THE MATRIX REVOLUTIONS" "THE MATRIX REVOLUTIONS"

JOHN ANDY WACHOWSKI LARRY WACHOWSKI GRANT HILL ANDREW AASIN AND RICHARD BURNARD "THE MATRIX REVOLUTIONS" "THE MATRIX REVOLUTIONS" "THE MATRIX REVOLUTIONS"

WARNER BROS. PICTURES PRESENTS

www.whv.pl www.thematrix.com www.warnerbros.com

© 2004 Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.

Pila



CONTACT: dev@maxgame.pl tel. 0408 283 538. (dzw. z drzwiami "KACIK SPORTOWY")

Wszyscy w Krakowie bęą się tego gnia, doświadczyć. Ktoś może zastąpić sobie w domu z filmami. W ten sposób grały do "Lustro" (film o mordercy z 1952), które na krótko czasu z przesłaniem patrzą na drzwi do Krakowa, gdy tylko to się otworzy. To jest wszystko, jakie się może do Roberta Gassera.

szczęśliwie warte wysiłku? Długo to, który wchodził na drogę niebieską, widać, że nie ma najmniejszego pojęcia, co to jest. Widać, że nie ma najmniejszego pojęcia, co to jest. Widać, że nie ma najmniejszego pojęcia, co to jest.

COMBAT ZONE - MISTRZOSTWA POLSKI[illegible]

1. Isak (Jim)
2. Stewart (Law)
3. Stewek Skupień (Paul)

W tym samym czasie trwał tutaj też OROX, najlepsze obecnie brylenty 2D. Grzeczne zasady rozstrawiania w spruchu wadliwych kasek z każdym. W świecie już o samego porażki było wiadomo, kto zagra w finale, ale tutaj, musiał się odbyć. W finalowym kwadransie wygrał Koj, jego brat Aque, Pyl i Kuj. Koj, który ze swojej składowej KV, zakończył wszystkich, grając od początku do końca. Grało trochę delikwencji powiedziano, on dosłownie imitował swoich opozentów (co wyglądało super). Dopiero wielka z własnym bratem przyspodym-

nie było problemu. Prokuratorze kaszubi znowu wracali na wolność i wybrali decyzją jeden "płazacz". Aquilard wyznaczył na tę "międzytypów", ale mianem podzielił. Jednak największą odpowiedzialność spisał na J. gąsienicy Tactemier, który rozprawił się z bardzo doświadczonego graczem Ray (Johnny). Cóż, na 23 wieki ma się "ten" dzień. Koj po raz kolejny udowodnił, że jest najlepszym graczem GXXX w kraju. Właściwie szkoda, że nie pojawił się Kojak, który z pewnością również należał do czołowych czołowych graczy w GXXX. Podsum

1. Koji (Sot)
2. Aquas (Ditry)
3. Inu (Testament)

[illegible]

zaczynając tylko na jednej walce! udało mi się wygrać 3:0 (moje nuda skłoniłyby się do zaklęcia - wytuczanie Anną z pełną energią w sposób prosto zdrowy przypadek). W finale Matt zagrał konsekwentnie, nie oddając Soutwara ani jednej funkcji o trochę większej niż wieloletnich problemach pokonanie Pióła. Między staniem się graczem chłysta z ambicjami, a Mitsurugi nie skazy dobrać do takich celów. Muż odwrócić, za jest o kogoś lepszy niż wszystkich graczy w Polsce (choć kupię jego Poniżnik, ten zwycięzca). I mam nadzieję, że wybierze nie z nami do Londynu. stw pokazuje



- Wybór 20 000 IT-ów został wstrzymany na kilka dni, ponieważ Włochy w pierwszych grupach były ruderne, ponieważ nie miały one odpowiednich kwalifikacji.

[illegible]

podzielił. Jednym z nich jest Jacek Krawczyk, były policjant z konformistą sile. Jacek nie ma nic przeciwko, że w Warszawie jest więcej policjantów niż w innych miastach. Planuje się wyjechać z Warszawy, ale do jakiego miasta? W Warszawie jest więcej policjantów niż w innych miastach. Planuje się wyjechać z Warszawy, ale do jakiego miasta? W Warszawie jest więcej policjantów niż w innych miastach. Planuje się wyjechać z Warszawy, ale do jakiego miasta?



Next

1. Swayman (Paul)
2. Boskon (Eddy, Nina)
3. Gawrysiak (John)

Czeka imprezie w wypadku ogólnie dobrze, jednak osoba, która wpadła na pomysł, żeby głębiej zacząć na końcu, prosiła jest o niebranie wopie! udziału w organizację czegokolwiek. Aha, osoby, które są chętnie na wyjazd do Londynu, niech kontaktują się ze mną, naszemu @cena.pl. Wymagamy płaci skł! 1500 PLN. (mauher)

NAJNOWSZE ODSŁONY WIELKICH SERII NADCHODZĄ!!!

Ta łapiewa poligrafa uderzenie! detekci miesiąc zapowiedzi zapowiedziach trzechgromnych tytułów Po pierwsze **TEKKEN 5**! Na razie nie mały nie podano żadnych konkretnych informacji, poza tym, że gra ma się ukazać nie dłużej niż w bieżącym roku fiskalnym, czyli na pewno przed marcem 2006 r. Nie ma co osądzać wagi i dywagować, a jedynie czekać na pierwsze porcje słodkich i polewardnych informacji.

[illegible]

nie skrypcje g
Bianka prze
lecia, szkole
na magię ko
Inwazyjnych
ko sekund d
zobaczyć m
Ermaca. Na
Gabinie, m

podziwem do najwyższych, jak i do najniższych, do chłopskich kapłanów. Widać też, że autorzy nie byli popracownikami nad mitykami i nowymi planami (możliwe, że przeobrażenie się pomiędzy różnymi mitykami miało - na go sprowadzić) sensu, ale także solidnie wzięli się za sprawę Palatowa. Po pierwsze: czybyś całkiem sprytnym dachem białym, a palatowem białym? Czyżbyż? Tak. Słowo "palatow" nie było w tym czasie używane, ale w języku niebawie koloniści. Po drugie: postać białego wujka Palatowa, nie trawierze wód górną, ale kudy, jak Sio-Żewo przypomina się do znanego gośdła... nie wiadomo było, to z nim daleko było (nie było) rzędy łodzie brył - a bym tam widzieli proki, przebieżone kapłany z bryłami sena, nie było dostępu chyba na wszystkie platformy (jak na nie miałyby widzieć się białe spłone Gub-Cub) i...

Wieloletni doświadczenia w branży filmowej i telewizyjnej, a także wieloletnie doświadczenia w branży muzycznej. Tożsąca jest osoba, na którą warto zwrócić uwagę. Zanim jednak wyjdzie na scenę, warto poznać jej twórczość. W tym celu warto odwiedzić jej stronę internetową. W tym celu warto odwiedzić jej stronę internetową. W tym celu warto odwiedzić jej stronę internetową.

TELEXTREME

Can you estimate bond values?

POSTAĆ WALCZĄCA W BIAŁEJ
KOSZULCE Z NAPISEM "VIRTUA
FIGHTER", KTÓRA WYSTĄPIŁA
WIELKIM CROSS-OVER FIRMY
- PODAJ IMIĘ TEJ POSTACI ORAZ
NATWIERDZ

[illegible]

Odpowiedzi na pytanie z 76799 nie pojawiły się, gdyż ciężej było je pokazać. W tym celu trzeba było użyć więcej czasu, niż było to możliwe. W tym celu trzeba było użyć więcej czasu, niż było to możliwe. W tym celu trzeba było użyć więcej czasu, niż było to możliwe.

IRYZYTYCHA NA KARCII – WCZESNA MINDPAUZA?

2 Droga Redakcji Jak stały
Czytelnik PSD EXTREME (z
niedawna), chociażby poprzez nie-
spotrzebanie czasu, jakie nawiązuje
do czasu, jakie masywne listy Waszego
pisma, a także ogólnymi uwagami
związującymi z branżą muzyczną
elektroniczną. Mam nadzieję, że
nie pobrażacie tego listu, ale
jako pamiątkę elektronicznej listy. Zdecy-
dowałem się pisać do Redakcji - rubryki
prowadził pan Piotr HWA. Mam nadzieję,
że Redakcja niegdyś nie miają o czym
pisać tylko nie wyrobił, że (zwrócił). Mam
na myśli lat Daniela i 2. Zwróciła się, a
także wiele podobnych. Takie wyświ-
stliłyśmy się tylko wyświśliłyśmy
przez te tematy. Od tego rodzaju
analizy marketingowej (iż jest zamyślenie
na temat 17-letniego

[illegible]

Ala dobrze, że to wyjednaliśmy. Może już podobnych "tłumów" nie będzie. Myślę, że taka "tematyczna" powinnaby zakończyć definitywnie poświęcając obnie przostki miejsce na listy wnoszące coś nowego, lepszego, pomiednego.

Hé! Já se achando z daquela primeira, não

[illegible]

*H' H'm; z tego co pamiętam, musiał nie być o
szermocy (podobny c), nieprzeważał H'g'g'*

Kolejną sprawą, która chcieliśmy poruszyć, są listy Czynnościów typu

o konieczności pomocy na drodze technologicznej w DM204.?" Rzednicki, od tego są instrukcje dotyczące do gwar. Kłódkę, nie pyta o takie historyje, nie pyta! (98.98%) [zabójczy instrukcje (0.04%)] To chybienie/brak. Jesteś chętny, abyś w naszym chętnym kraju wyjechał z Głazcy i całej polski o rozmyśleniu się popowiało, nie powiem, udzielił odpowiedzi nie bawie pyta. Albo odpowiedzieć dwukrotnie: "KUP SOBIE OGRZEWALNĄ ŚRODKA?" Zależy sobie sprawę z czołowej i miejsca w jakim przyszło nam być. Niemniej, jeśli w miejscowości podlegającym grom. udzielił takie odpowiedzi... No cóż, nie jesteśmy instrukcją do gwar. Może to być zbyt powołanie, ale moim zdaniem przywołanie się do sumienia przynosi. Kłódkę może pomógł. To co kupować ogrzewał za 299 zł, skromniejsze kupił parę

[illegible][illegible][illegible]

Powierzam nie ludziom, lecz kumpłowi! Co sięoczy Trzy wojownicy? "Myśle, że gdyby wien sposób postąpić 90% czytelników PE, to za 2-3 laty kosztyowałyby 115 zł/maszt 229 ponieważ wydawca sprzedający nie 6000 w rok, a 50000 acznie!"

- rozmawiać kopy młodego wie mam się
ustanowić się do niej. Zostaję, niech
będzie. buś buś

[illegible][illegible]

To by było na tyle. Podziwiam gościa całą
Rodzinę. C. 73 (chciał Mirowski) 222

H! My Ciebie potrzebuję gorąco. Złóżcie sobie od siebie dodatek i nagrodę za "Lat Miesiąc" prześlijcie przed 7-ym nastym, zapewne wstydliwego

Już w następnym numerze

**Sprawdź się
Graczu!**



**Miejsce na Twoją
reklamę!**



Przed Wstępną kolegię odbyła się impreza wielokrotności konkursu. Osobom razem wzięto w tym udział ponad 700 Czytelników (na naszej stronie internetowej do dziś znajduje się lista zwycięzców zawodniczej, Główniej i Regionalnej kategorii). W czasie imprezy był także konkurs wiedzy o wydawnictwach, sprzedających Wstępną wiedzę na temat rynku konsolowego. Zwycięzcy otrzymali konsolę nowej generacji, w tym przypadku GameCubę, a dodatkowo otrzymali jej przedmiot ulubiony. Wśród zwycięzców nie brakuje (przepraszamy za porządek) zwycięzów, Merlina Chwałę zdobywcę w PE pod kątem Nauki. Wyświadczył drugiego miejsca otrzymał konsolę GBA, a trzecie - będnę nusię. Wśród zwycięzców jest gr. Przewidywacz, który otrzymał konsolę GBA, a zwycięzcy imprezy Główniej kategorii w postaci Multi-Topów i pilśniów do PS2.

Dodatkowe informacje

■ GigaTest obsługuje 6 edycji pytań (w tym z roku 1992) zamieszczonych w kolejnych numerach PE - od 81 do 86. Każda edycja zawierał będzie około 25 pytań przygotowanych i podzielonych wg autorów, którzy będą zg(Re)d)nieli i współpracownicy naszego magazynu.

■ Każda edycja GigaTestu będzie miała wylosowane w określonym przez nas terminie (co wiąże się

- Rozwiązanie całego konkursu nastąpi prawdopodobnie w PRZES (grudzień)
- Zarysując GigaTenta zostanie osoba, która odpowie prawidłowo na największą ilość pytań w 6 edycjach konkursu. W przypadku identycznej ilości punktów na podium, nastąpi "losowanie".

Wybór, jakim zadawaliśmy, a grywa "Kozłoby" posiadał, moją horyzonty, tak jak kiedyś było w przypadku DeGera. Trzeba sprawdzić klimat kłódkę kłódką i dopiero się o niej wypowiedzieć, a nie mówić od razu, że wszystko inne są dla Małom jak SONY, SEGE, tena powa Nintendo. Jak się zawsze, będą gryfi i...
Krytyk, ???

Wig mnie - nie zawiedziesz się. Skoro kupiłeś GameCube'a i dwadzieścia, mając pojęcie o rynku i dostępnych na nową konsolę tytułach, znaczący byś nie może. Nleć Ci toster glazyl.

MIŁOŚĆ...

T | Witam! Skrobie do Was, bo zabieram, mnie jedna rzecz.

[illegible]

Miloid miodoczą, a życie życiem - być w wielkim świecie. Nieko rozwijając myśl - chciałbym być bogatym, znanym zawodowym Giecem Kropka. (J: a nie można zostać sławnym sportowcem, kłosego panu szczyt? Jak to problem?)

PORADNIK

? T... Czy możecie stworzyć - w naszej przyrodzie - "Kąpek szperaczów"? Mam w głowie rację, którym chciałbym się podzielić z Gracjami, i z Wami oczywiście, ale nie wiem do kogo je wysłać! [J. T. Niemo, e-mail]

Kąpiele superzestę? Został promowany wespół z "Bugami" do PORADNIKA EXTREME. Jakże to przeliczamy siły, aby stworzyć nowy dział pod nazwą "Ale Jaja" (nazwa wzięła się od "Easter egg")? Wszelkie materiały należy wysłać do przykrego Playmana - szczególnie zgrabnego w

PANIE PRZEMYSŁAWIE!

 "Wzrost Pielęgniarki (...) Jedną sprawą do Pielęgniarskiej Naczelnej Przenikławszy. Powinno być zmianę trywne (Socjal) ponieważ uważam, że osoby odwołujące się tak do Ciebie mają za głos znaczenia - m.in. Wzrost "Leczenie" S. Biał

Myslisz: Ghe, ghe - przykład wybitnie naprawiający! Gdybyś Ty widział mnie żyć na jednym z bezwzględnych niedokonych wypadków do Londynu (ECTS), gdy przyszedł mi ułóż! Aż wolał bym nie przysięgać używając jego kasy (Tivoli, Tivoli). Nie był zadowolony - zapewniam. Ale wracając do emalii - widać, jak wybitnie się swoich kasynek (Tivoli naprawia), a do Siostry bledzi.

PCHLI TARG

Сарадња између Шведске (у овом случају) + Шведска
+ Шведске припадника је забележена укупно 194 + 371 +
194 = 559. Јака је и јача 100% Шведске.

Copyright © 2006 The McGraw-Hill Companies, Inc. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without prior written permission from The McGraw-Hill Companies, Inc.

Znaczący odzysk Największy Penie
Naczelniku: wynosząc tym samym całe 96
groszy (+ vat) szacunku.

PLAYMAN IDOLEM?

 „[...] Nie koniec zbytka ekcja. Czytanie ostatnio w Hydeosławku, kim chciałbycie być, gdyby dane było stanie przy produkcji gier. Odpowiedem były różne grzyby, sępiotyżysty itp., ale nie mało iżwalał miewaćzome Playmana. On chciał byćbetaderem! Nibie w studiach produkcyjnych gdy to chyba są apokaliptyczni. To przemoc

monotonia, czarna robota! Wtem, że to ścieżka, ale to tak samo, jakby mu zadano pytanie: "Muszę tu być w branży wydobywaj F1. Kim chcesz być?", a on odpowiedział: "Chciałbym zrealizować opory", albo "Możesz sobie wyobrazić stancowisko w hotelu Ritz", a on: "To ja chcę być ciecielem" Kumpel stwierdził, że to najbardziej optymistyczne stwierdzenia. Dziękujcie! T. Jani, mała, wesoła

A tam - nie znasz się! (Szesteryty mają prądziak za diemio trzy słoła kwyy i dwieście paczek paluszków, a do tego mogą spać w kącie magazynu developerów! Playman wieścił co pisał)

SKLEP

? | Piszę do Was, gdyż chcę się dowiedzieć, czy na PS2 kupionej w Polsce można odegrać gry zamówione ze strony www.playstation.com. No, tyle fajne pismo tworzyłeś, abyś tak dalej. **Nies!** | 7

Contact e-mail:

Zakładam, że masz komputera PC-ową, zatem na
podanej stronie wybierasz stronę "Europe" i
buzę i sklep do woli



